

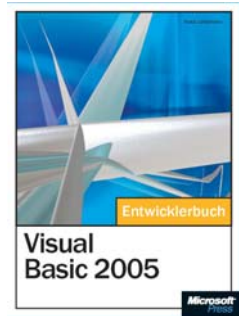
Stichwort- verzeichnis

Klaus Löffelmann:

Visual Basic 2005 –
Das Entwicklerbuch

© by Microsoft Press 2006

<http://entwicklerbuch.net>



#[End] Region 104
&= -Operator 165
*= -Operator 166
.ctor 239
.ctor 239, 267
.NET Framework
 DateTime *siehe* Date-Datentyp
 Int16 *siehe* Short-Datentyp
 Int32 *siehe* Integer-Datentyp
 Int64 *siehe* Long-Datentyp
 UInt16 *siehe* UShort-Datentyp
 UInt32 *siehe* UInteger-Datentyp
 UInt64 *siehe* ULong-Datentyp
.NET-Framework
 Assembly 196
 Auflistungen 565
 Base Class Library 198
 BCL 198
 Class Library 198
 CLI 198
 CLR 198
 Common Language Infrastructure 198
 Common Language Runtime 198
 Common Type System 199, 201
 CTS 199, 201
 Eigenschaften überschreiben 274
 FCL 198
 Framework, Aufbau 200
 IML 199
 Intermediate Language 199
 JITter 199
 Klassen erweitern 274
 Managed Heap 275, 327
 Methoden überschreiben 274
 Namespace 197
 Polymorphie *siehe* Polymorphie
 statische Methoden 223
 Terminologien 196
 Typsicherheit 201
 zusätzliche Werkzeuge 238
/= 166
:IML
 Klassen, Umsetzung 267
+= Operator 165
<<-Operator 166
= 166
-= -Operator 165
>>-Operator 166

A

Abfangen von Fehlern 167
Abstrakte Klassen 294
Accessor *siehe* Eigenschaften, Accessor
 unterschiedliche für Lesen/Schreiben (Eigenschaften)
 259
 Accessor: 256
 ActiveX Data Objects *siehe* ADO.NET
 Add 459
 AddHandler 423
 AddressOf 432
 Anwendungsbeispiel 640
ADLabelEx-Benutzersteuerelement 916
ADO
 Arbeitsweise 1011
ADO.NET 983
 Abfragen 994
 Abfragen generieren 1027
 Abfragen mit Parametern 1031
 Änderungen übermitteln 1012
 Anwendungsbeispiel 1037
 Begriffserklärungen 994
 CommandBuilder-Klasse 1019
 Command-Klasse 994, 999
 Connection-Klasse 994, 998
 DataAdapter-Klasse 1002
 DataReader-Klasse *siehe* DataReader-Klasse
 DataRelation-Klasse 1021
 DataSet-Klasse *siehe* DataSet-Klasse
 DataTable *siehe* DataTable-Klasse
 Daten ändern 1009
 Daten modifizieren 994
 HeckTick (Anwendungsbeispiel) 1037
 Parameter in Abfragen 1031
 Programmierung 998
 Resultsets *siehe* Resultsets
 SELECT-Anweisung *siehe* SELECT-
 Anweisung (SQL)
 Server-Explorer 995
 SqlCommandBuilder-Klasse 1019
 SqlCommand-Klasse 999
 SqlConnection-Klasse 994, 998
 SqlDataAdapter-Klasse 1002
 SqlDataReader-Klasse *siehe* DataReader-Klasse
 Tabellen 997
 TableAdapter-Klasse 1027

- ADO.NET (*Fortsetzung*)
 - unverbundene Daten 1001
 - weitere Möglichkeiten 1037
- Aktionen (List (Of)) 608
- Aktivierreihenfolge 60
- Aktivierungsreihenfolge 774
- Alpha Centauri 9
- AndNot 174
- Anwendungen
 - Mehrfachstart verhindern 733
- Anwendungseinstellungen 727, *siehe* Settings
 - automatisch speichern 733
 - Bereiche 729
 - veränderliche 729
- Anwendungsereignisse 734
 - NetworkAvailabilityChanged 736
 - ShutDown 735
 - Startup 735
 - StartUpNextInstance 736
 - UnhandledException 736
- Anwendungsframework 731
 - Aktivieren 732
 - Authentifizierungsmodus für Benutzer 733
 - Ereignisse *siehe* Anwendungsereignisse
 - Herunterfahren, Modus 734
 - Mehrfachstart verhindern 733
 - Splash-Dialoge 734
 - Windows XP-Stile verwenden 733
- Anwendungsschichten 743
 - Anwendungslogik 743
 - Business Logic 743
 - Datenschicht 743
 - Geschäftslogik 743
- Any-Zieltyp 200
- Argumente *siehe* Parameter
- ArrayList-Auflistung 565
 - AddRange-Methode 565
 - Arrays, umwandeln in 566
 - Clear-Methode 566
 - Count-Eigenschaft 565
 - RemoveAt-Methode 566
 - Remove-Methode 566
- Arrays 539
 - ArrayList, aus 566
 - BinarySearch-Methode 550
 - Dimensionen, ändern 542
 - durchsuchen 550
 - Eigenschaften, wichtige 548
 - Enumeratoren 558
 - Funktionsergebnis, als 541
 - Grundsätzliches 540
 - konservieren, nach ReDim 544
 - Konstanten 547
 - Länge ermitteln 549
 - Length-Methode 549
 - mehrdimensional 547
 - Methoden, wichtige 548
 - Mutex-Objekte (Threading) 949
 - Objekte, Betrachtung als 544
 - Parameter, als 541
 - Preserve-Anweisung 544
 - ReDim-Anweisung 542
- Arrays (*Fortsetzung*)
 - Reihenfolge ändern, Elemente 550
 - Reverse-Methode 550
 - Rückgabewert, als 541
 - Sortieren 549
 - Sortierung, benutzerdefiniert 551
 - Sort-Methoden 549
 - statische (Beispiel) 243
 - suchen, Elemente, benutzerdefiniert 551
 - Unterschiede zu VB6 164
 - verschachtelt 547
 - Wertevorbelegung 547
- ASCII umwandeln in Char-Datentyp 460
- AscW-Methode 460
- Assemblies 176
 - Erklärung 196
 - mit mehreren Namespace-Definitionen 182
 - Namen bestimmen für Projekte 181
 - Verweise auf, hinzufügen 177
- Assembly (CTS) 257, 258
- Assembly-Eigenschaft 694
- AssemblyQualifiedName-Eigenschaft 694
- Assistenten
 - Datenquellen konfigurieren 787
- Attribute 687
 - AttributeUsage 691
 - benutzerdefinierte ermitteln 700
 - COMClass 690
 - DllImport 691
 - einfaches Beispiel 688
 - Flags 537
 - genereller Umgang 688
 - MarshalAs 691
 - Obsolete 230, 688
 - Serializable 690
 - StructLayout 340
 - Synchronization, zur (Threading) 950
 - VBFixedArray 690
 - VBFixedString 690
 - WebMethod 690
 - zur Laufzeit ermitteln 697
- Attributes-Eigenschaft 694
- AttributeUsage-Attribut 691
- Aufgabe durch Kommentar 29
- Aufgabenliste 29
 - Aufgabe hinzufügen 29
 - Codekommentar 29
 - Codetoken einrichten 29
 - Navigieren im Code, mit 30
 - Punkt hinzufügen 107
 - Tipps 30
- Auflistungen
 - ArrayList 565
 - Captures (Reguläre Ausdrücke) 632
 - CollectionBase-Auflistung 568
 - Darstellen in Steuerelementen 777
 - Enumeratoren 558
 - For/Each für benutzerdefinierte 558
 - generische *siehe* Generische Auflistungen
 - Groups (Reguläre Ausdrücke) 632
 - Grundsätzliches 562
 - Hashtable 571

- Auflistungen (*Fortsetzung*)
 - IList-Schnittstelle 570
 - Items (ListBox) 313
 - Key *siehe* Schlüssel, Abruf durch
 - Matches (Reguläre Ausdrücke) 631
 - Queue 587
 - Schlüssel, Abruf durch 571
 - SortedList 590
 - Stack 589
 - typsichere 568, *siehe* Generische Auflistungen
 - vorhandene 565
- Aufrufliste 832
- Aufzählungen 533
- Ausblenden von Projektdateien 22
- Ausdrücke, reguläre *siehe* Reguläre Ausdrücke
- Ausgabefenster 30
 - Debugger-Meldungen anzeigen 32
 - löschen 31
 - Navigieren im Code, mit 31
 - Quelle einstellen 30
 - Zeilenumbruch einstellen 31
- Ausnahmen 167
 - Behandeln mit Try/Catch/Finally 169
 - Codeausführung sicherstellen 172
 - globale Behandlung 736
 - OutOfRangeException 447
 - typabhängig behandeln 170
- Ausrichtungen 514
- Aussageprüfer (List (Of)) 610
- Auswahlrand 101
- Autokorrektur für intelligentes Kompilieren 79
- Automatischer Zeilenumbruch 102
- Automatisches Vervollständigen *siehe* IntelliSense, Vervollständigungsliste
- AutoResetEvent-Klasse (Threading) 952
- AutoScroll-Eigenschaft 58

B

- Background Compiler 27, 76
- Base Class Library 198
- BaseType-Eigenschaft 694
- BCL 159
- Bearbeitungshilfen *siehe* IntelliSense
- Befehlszeilen
 - Space Invaders 217
- Befehlszeilenanwendungen
 - in .NET Programmieren 217
- Befehlszeilenargumente auslesen 716
- BeginUpdate-Methode (ListView) 779
- Begleitdateien
 - auf Buch-CD 10
 - Einrichtung 10
 - PDF-Dateien Visual Basic .NET Entwicklerbuch 10
 - Softwarevoraussetzungen 3
 - Updates und Errata 9
- Begrüßungsdialoge *siehe* Splash-Dialoge
- Beispieldatenbank 992

- Benutzer
 - Authentifizierungsmodus 733
- Benutzereingaben überprüfen *siehe* Validieren
- Benutzersteuerelemente 893
 - ADLabelEx 916
 - als Container 903
 - Anordnen von Steuerelementen 907
 - aus vorhandenen 894
 - Basis-Window 918
 - Beschriftung 917
 - Blinken 926
 - Borderline-Eigenschaft 919
 - Browsable-Attribut 901
 - Category-Attribut 901
 - Codegenerierung steuern 929
 - ContainerControl 903
 - Control, Ableiten von 894
 - CreateParams-Eigenschaft 918
 - DefaultValue-Attribut 901
 - Delegieren von Funktionen 904
 - Description-Attribut 901
 - Designer 907
 - Designerreglementierungen 931
 - Docken mit Dock 908
 - DrawString-Methode 917
 - Eigenschaften als Code serialisieren 929
 - Eigenschaften, werteerbende 929
 - Eigenschaftenfenster steuern 900
 - Ereignisse delegieren 911
 - erstellen von Grund auf 916
 - FocusColoredTextBox, Beispiel 895
 - Größe festschreiben 931
 - Größenbeeinflussung durch Eigenschaften 924
 - Grundfenster erstellen 918
 - Grundlagen 894
 - Initialisieren 908
 - Konstituierende 903
 - Methoden delegieren 911
 - Neuzeichnen auslösen 923
 - ohne Vorlage 916
 - Projektmappe für eigene Assembly 904
 - ShouldSerializeXXX-Methode 929
 - Standardwerte für Eigenschaften 929
 - Stil 918
 - Toolbox, einfügen in 896
 - unveränderliche Größe 931
 - Windows-Stil 918
 - zeichnen, nativ 920
 - Z-Reihenfolge 908
- Beschränkungen 400
- Betriebssystemaufrufe 480
- Binäre Suche (Arrays) 550
- BinaryFormatter (Serialisierung) 661
- BinarySearch 333
- BinarySearch-Methode (Arrays) 550
- BindingNavigator-Klasse 1035
- BindingSource *siehe* Bindungsquellen
- BindingSource-Klasse 785
- Bindungsquellen 784
- Block-Gültigkeitsbereiche 162
- Boolean-Datentyp 482
 - numerische Äquivalente 483

Boolean-Datentyp (*Fortsetzung*)

- String, wandeln in 483
- Vergleiche 484

Borderline-Eigenschaft 919

Boxing

- Details zum 352
- Schnittstellen, Besonderheiten 354
- Unboxing 352
- Wertetypen 349

Breite Linienzüge zeichnen 884

Brush-Objekt 867

Bucket (Hashtable) 585

Build 21

Business Logic 743

ByRef 336

Byte-Datentyp 445

ByVal 336

C

CallBack-Funktion 830

Captures-Auflistung (Reguläre Ausdrücke) 625, 632

Case-Anweisung 487

Casting 343

Catch 170

CByte 446

CDbl 451

CDec 451

CellTemplate-Eigenschaft (DataGridView) 795

CellValidating-Ereignis 801

Char-Datentyp 459

- Werte umwandeln in 460

CheckBox-Steurelement

- ThreeState-Eigenschaft, Besonderheiten bei 597

Child Window 805

ChrW-Methode 460

CInt 344, 448

CLI 198

ClientArea-Eigenschaft 869

CLng 449

Cloning *siehe* Klonen

Close-Methode

- Formulare 775

Closing-Ereignis 758

CLR 198

- Execution Engine 198
- Garbage Collector 198
- mscorlib.dll 198

CLS

- Compliance 444

Code

- Aufgabe aus Kommentar 29
- aus- und einblenden 103
- Ausführung bei Fehlern sicherstellen 172
- automatisch durch Designer 822
- bearbeiten *siehe* Codeeditor
- Bearbeiten, Hilfe beim *siehe* IntelliSense
- Editor reagiert träge 32
- Fehlertypen im Editor 27

Code (*Fortsetzung*)

für Kulturen 499

- gleicher für mehrere Ereignisse 26
- Gültigkeitsbereiche durch Blöcke 162
- inkrementelles Suchen 106
- Klassencode über Dateien aufteilen 190
- Lesezeichen 107
- mehrere Suchergebnisse 107
- Meldungen 28
- rechteckig markieren 103
- Refactoring 86
- Region 104
- reguläre Ausdrücke 104
- Rumpf für Ereignisse einfügen 25
- Sprung zu Zeilennummer 106
- statt Formular öffnen 22
- Suchen und Ersetzen 104
- Token für Aufgaben 29
- Umgestalten (Refactoring) 86
- Vererben von Klassencode 261
- Warnungen 28
- Warnungen konfigurieren 28
- Wiederverwendung 261
- Wiederverwenden 290
- Zugriff auf Settings-Variablen 95

Code Snippets

- Assembly-Verweise berücksichtigen 130
- Bibliothek, hinzufügen zur 131
- Codeausschnittsbibliothek 131
- Datei-Öffnen-Programmlogik, als 127
- Eigene erstellen 127
- Literale Ersetzungen 134
- Neue Ausschnitte verwenden 133
- Objektersetzungen 138
- Parametrisieren 133
- Verwenden 89
- XML-Vorlagen 129

Codeausschnitte *siehe* Code Snippets

Codebereich 101

Codedateien

- verteilte, für eine Klasse 190

Codedateien organisieren 23

Codedateien, durchsuchen 104

Codeeditor

- Navigieren mit Aufgabenliste, Fehlerliste 30
- Navigieren mit Ausgabefenster 31

Codeeditor 71

- Abstrakte Klassen, Unterstützung für 308
- Anzeigen von 72
- aufrufen aus Projektmappen-Explorer 23
- Auswahlrand 101
- Autokorrektur für intelligentes Kompilieren 79
- Automatischer Zeilenumbruch 102
- automatisches Codeeinrücken 75
- automatisches Vervollständigen *siehe* IntelliSense, Vervollständigungsliste
- Background Compiler 76
- Code aus- und einblenden 103
- Codeausschnitte *siehe* Code Snippets
- Codebereich 101
- Dokumentationskommentare, benutzerdefiniert 80
- Ereignisbehandlungsroutinen, Unterstützung bei 415

- Codeeditor (*Fortsetzung*)
 - Fehler, Unterstützung beim Korrigieren von 225
 - Fehlerbehebung bei Laufzeitfehlern 77
 - Fehlererkennung 76
 - Gliederungsansicht 103
 - Indikatorrand 101
 - Intellisense 232
 - IntelliSense *siehe* IntelliSense
 - Interfaces, Unterstützung für 304
 - Kennen lernen am Beispiel 38
 - Klassen, Unterstützung für abstrakte 308
 - Laufzeitfehler beheben 77
 - Lesezeichen 104
 - navigieren im Code 102
 - Neue Codedateien anlegen 84
 - Prozeduren-Beschreibungen, benutzerdefiniert 80
 - rechteckige Textmarkierung 103
 - Refactoring 86
 - Region 104
 - Schnittstellen, Unterstützung für 304
 - Smarttags 79
 - Smarttags, Verwendung von 225
 - sonstige Funktionen 101
 - Suchen und Ersetzen 104
 - Tipps für ermüdungsfreies Arbeiten 71
 - Umgestalten von Code (Refactoring) 86
 - Variablenzuweisung mit Konstanten 150
 - wird langsam 32
 - XML-Kommentare, benutzerdefiniert 80
 - Codefenster
 - Lesezeichen 107
 - CollectionBase-Auflistung 568
 - Add-Methode (Implementierung) 568
 - Collection(Of) (als Alternative) 568
 - Elementzugriff über List 570
 - IList 570
 - Item-Eigenschaft (Implementierung) 568
 - List 570
 - List(Of) (als Alternative) 568
 - Collections *siehe* Auflistungen
 - Columns-Eigenschaft (DataGridView) 791
 - Columns-Eigenschaft (ListView) 778
 - ColumnsHeaderCollection-Auflistung (ListView) 778
 - ColumnType-Eigenschaft (DataGridView) 794
 - COMClass-Attribut 690
 - CommandBuilder-Klasse 1019
 - Command-Klasse 994, 999
 - Common Language Infrastructure 198
 - Common Language Runtime 198
 - Common Type System 199, 201
 - Comparer-Klasse 553
 - benutzerdefiniert 556
 - Connection-Klasse 994, 998
 - Constraints 400
 - Container für Steuerelemente 44
 - ContainerControl 44
 - Continue-Anweisung 185
 - ControlCollection 826
 - ControlDesigner 45
 - ControlNativeWindow 830
 - Convenience-Patterns 377
 - Convert.ToDecimal 451
 - Convert.ToDouble 451
 - Convert.ToInt16 447
 - Convert.ToInt32 448
 - Convert.ToInt64 449
 - Convert.ToSByte 446
 - Convert.ToSingle 450
 - Convert.ToUInt32 448
 - Convert.ToUInt64 449
 - Convert-Klasse 344
 - Cooperative Multitasking 939
 - Covers
 - Begleitdateien 41
 - Covers – kennen lernen der Entwicklungsumgebung, mit 38
 - Covers: 39
 - CreateParams-Eigenschaft 918
 - CByte 446
 - CShort 447
 - CShort 447
 - CShort 447
 - CTS 199, 201
 - CType 344
 - für eigene Klassen/Strukturen 386
 - CUInt 448
 - CULng 449
 - CultureInfo 498
 - CultureInfo-Klasse 457
 - Currency (Zeitnähe bei Bindungen) 784
 - CurrencyManager-Klasse 784
 - CurrentCellChanged-Ereignis (DataGridView) 796
 - CurrentCell-Eigenschaft (DataGridView) 796
 - CustomFormatProvider 517
- ## D
- DataAdapter-Klasse 1002
 - DataGridViewCellCollection-Auflistung 794
 - DataGridViewCell-Objekt 796
 - DataGridViewColumnCollection-Auflistung 791
 - DataGridView-Steuerelement 782
 - Aktuelle Zelle ermitteln 796
 - Bearbeitungsmodus, prüfen auf 801
 - CellTemplate-Eigenschaft 795
 - CellValidating-Ereignis 801
 - Columns-Eigenschaft 791
 - ColumnType-Eigenschaft 794
 - Curorsprungverhalten ändern nach Eingabetaste 803
 - CurrentCellChanged-Ereignis 796
 - CurrentCell-Eigenschaft 796
 - DataGridViewCellCollection-Auflistung 794
 - DataGridViewCell-Objekt 796
 - DataGridViewColumnCollection-Auflistung 791
 - Datenquellen konfigurieren 787
 - Designer-Unterstützung 786
 - Editieren von Spalten verhindern 799
 - Eingaben verarbeiten 797
 - Formatieren von Inhalten 797
 - Häufige Aufgaben (Designer) 792
 - IsInEditMode-Eigenschaft 801

- DataGridView-Steuerelement (*Fortsetzung*)
 - IsNewRow-Eigenschaft 800
 - Neue Zeile, testen auf 800
 - Nur-Lesen-Spalten 799
 - Parsen von Eingaben 797
 - ReadOnly-Spalte 799
 - Spalten konfigurieren 791, 793
 - Spalten programmtechnisch ansprechen 791
 - Spaltenindex aus Spaltennamen ermitteln 794
 - Spaltenkopfnamen bestimmen 794
 - Spaltentypen bestimmen 794
 - Unterscheiden bearbeiten/neu eingeben 800
 - Validieren von Eingaben 801
 - Verhindern falscher Eingaben 801
 - Vorgehensweisen, grundsätzliche 783
 - Vorlagen 795
 - Zeilenvalidierungen 801
 - Zelle ermitteln 794
 - Zelle, aktuelle ermitteln 796
 - Zellen formatieren 797
 - Zellencursorverhalten ändern 803
 - Zellenspeicherung 796
 - Zellenvalidierungen 801
 - Zellenvorlagen 795
 - Zellenwechsel mit Eingabetaste 803
 - Zelleselektionsänderung feststellen 796
- DataReader-Klasse 999
 - HasRow-Eigenschaft 1000
 - Read-Methode 1000
 - Zeilen lesen 1000
 - Zeilen, auf vorhandene prüfen 1000
- DataRelation-Klasse 1021
- DataRow-Klasse 1004
- DataSet-Klasse 1021
 - typisierte erstellen 1021
 - typisierte, Grundsätzliches 1025
 - typisierte, Vorteil von 1022
- DataTable-Klasse 1001
 - DataRow-Klasse 1002
 - Daten auffüllen 1003
 - Datenzeile 1002
 - Füllen mit Daten 1003
 - Funktionsweise 1002
 - Rows-Auflistung 1002
 - Zeilen abrufen 1004
 - Zeilenauflistung 1002
- Date-Datentyp 488
 - formatieren, für Textausgabe 497
 - Formatzeichenfolgen 501
 - ParseExact-Methode 493
 - Parse-Methode 493
 - rechnen mit 489
 - String, umwandeln in 493
- Dateinamen standardisieren 472
- Dateioperationen (My-Namespace) 724
- Dateioperationen programmieren 709
- Datentypen von Projekten 22
- Daten
 - bearbeiten, Anwendungsbeispiel 761
 - Binden an Komponenten 784
 - Darstellen in Steuerelementen 777
 - Eingeben 768
- Daten (*Fortsetzung*)
 - erfassen, Anwendungsbeispiel 761
 - Listendarstellung 777
 - Strukturieren in Anwendungen 743
- Datenbanken
 - Abfragen generieren 1027
 - Änderungen übermitteln 1012
 - Beispieldatenbank 992
 - Grundsätzliches 992
 - SELECT-Anweisung *siehe* SELECT-Anweisung (SQL)
 - Tabellen 997
- Datenbindung 784
 - Anwendungsbeispiel 790
 - BindingSource-Klasse 785
 - Blättern in Datenquelle 785
 - CurrencyManager-Klasse 784
 - komplexe 784
 - Objekte, an 788
 - PropertyManager-Klasse 784
- Datenerfassung, mit Formularen 754
- Datenquellen konfigurieren 787
- Datenrückgabe aus Formularen 759
- Datenschicht 743
- Datentypen
 - .NET-Synonyme 440
 - Berechnungen durch Prozessor 442
 - Boolean *siehe* Boolean-Datentyp
 - Byte *siehe* Byte-Datentyp
 - Char *siehe* Char-Datentyp
 - CLS-Compliance 444
 - Date *siehe* Date-Datentyp
 - Decimal *siehe* Decimal-Datentyp
 - deklarieren und definieren 442
 - Double *siehe* Double-Datentyp
 - Einführung in 440
 - Ermitteln des Typs 693
 - generisch, benutzerdefiniert *siehe* Generische Datentypen
 - generische 595
 - Integer *siehe* Integer-Datentyp
 - Long *siehe* Long-Datentyp
 - null-bar (Werttypen) 429
 - nullbare 595
 - numerische 442
 - numerische in String wandeln 454
 - numerische, Rundungsfehler 451
 - numerische, Überblick über 445
 - primitive 440, *siehe* Primitive Datentypen
 - Rundungsfehler 451
 - SByte *siehe* SByte-Datentyp
 - Short *siehe* Short-Datentyp
 - Single *siehe* Single-Datentyp
 - String *siehe* String-Datentyp
 - TimeSpan 489
 - ToString 456
 - Typermittlung 693
 - Typparameter 398
 - UInteger *siehe* UInteger-Datentyp
 - ULong *siehe* ULong-Datentyp
 - umwandeln 454
 - Umwandlungsversuch 458

- Datentypen (*Fortsetzung*)
 - UShort *siehe* UShort-Datentyp
 - Datentypengrößen 145
 - DateTime 346, *siehe* Date-Datentyp
 - DateTimeFormatInfo-Klasse 512
 - DateTimeStyle 494
 - DateTimeStyles.AdjustToUniversal 494
 - DateTimeStyles.AllowInnerWhite 494
 - DateTimeStyles.allowLeadingWhite 494
 - DateTimeStyles.AllowTrailingWhite 494
 - DateTimeStyles.AllowWhiteSpaces 495
 - DateTimeStyles.NoCurrentDateDefault 495
 - DateTimeStyles.None 495
 - Datum
 - berechnen 489
 - Darstellungsstile 494
 - formatieren 497
 - Umwandlungsoptionen 494
 - Debuggen 244
 - Debug-Klasse 363
 - Debug-Konfigurationseinstellungen 100
 - Decimal 145
 - Decimal-Datentyp 451
 - Add 459
 - Floor-Funktion 459
 - formatieren, für Textausgabe 497
 - Formatzeichenfolgen 501
 - Negate-Funktion 459
 - Remainder-Funktion 459
 - Round-Funktion 459
 - spezielle Funktionen 459
 - Truncate-Funktion 459
 - Delegaten 432
 - AddressOf 432
 - asynchon aufrufen 436
 - Asynchron aufrufen 981
 - Beispielanwendung 639
 - Kommunikation in Formularen mit 763
 - Methoden als neuer Thread 436
 - Prozeduren als neuer Thread 436
 - Thread, als 981
 - Dequeue-Methode 588
 - Deserialisierung 660
 - Designer
 - aufrufen aus Projektmappen-Explorer 23
 - automatische Codegenerierung 822
 - Benutzersteuerelemente entwerfen 907
 - Codegenerierung 817
 - ControlDesigner 45
 - DataGridView-Unterstützung 786
 - Datenquellen konfigurieren 787
 - Funktionen von Steuerelementen 45
 - für Formulare, Funktionsweise 45
 - Gestaltung, mit, am Fallbeispiel 43
 - Größe von Steuerelementen 45
 - Guidelines 44
 - Häufige Aufgaben 792
 - Kennen lernen am Beispiel 38
 - Layout-Funktionen für Formulare 68
 - Layout-Modus für Formulare 45
 - Position von Steuerelementen 45
 - Raster in Formularen 45
 - Designer (*Fortsetzung*)
 - Referenzsteuerelement beim Anordnen 46
 - Smarttags für Steuerelemente 47
 - Steuerelemente dynamisch Anordnen 48
 - Steuerelemente positionieren 43
 - Steuerelemente selektieren, unsichtbare 809
 - Steuerelemente, Aufgaben, häufige 47
 - Steuerelemente, Randabstände 44
 - Tastenkürzel 70
 - Designer Host 45
 - Designer-Code 817
 - Designer-Komponenten 769
 - Dialoge *siehe* Modale Formulare
 - Dialogergebnisse 756
 - DialogResult-Eigenschaft 756
 - Dim 442
 - DirectoryInfo-Klasse 709
 - Disassembler 238
 - Dispose 355
 - Dispose 364
 - Dispose 839
 - Dispose 848
 - Dispose-Methode
 - Formulare 775
 - DllImport-Attribut 691
 - Dock-Eigenschaft 908
 - Dokumentationskommentare, benutzerdefiniert 80
 - Dokumentfenster 18
 - wecheln zwischen 20
 - Dokumentklassen 805
 - Doppelpufferung 879
 - DotNetCopy 705
 - /AutoStart-Option 709
 - /Silent-Option 709
 - Bedienung 706
 - Funktionsweise, Abstrakt 711
 - Kopierverhalten einstellen 707
 - Optionen 709
 - Double Buffering 879
 - Double-Datentyp 450
 - formatieren, für Textausgabe 497
 - Formatzeichenfolgen 501
 - Parse-Methode 454
 - Vergleichen 454
 - DrawString-Methode 876
 - Dual Core-Prozessoren 933
 - Duotrigesimalsystems 330
 - Dynamische Hilfe 32
 - Inhalt anpassen 33
- ## E
- Edit & Continue 239
 - Editieren, Code *siehe* Codeeditor
 - Editor *siehe auch* Codeeditor
 - Eigenschaften 246
 - Accessor 247, 267
 - Accessor, unterschiedliche für Lesen/Schreiben 259
 - auslesen 247

- Eigenschaften (*Fortsetzung*)
 - Default 252
 - definieren 247
 - definieren (Wertezuweisung) 247
 - ermitteln 247
 - Get-Accessor 247
 - Leselogik definieren 247
 - Let-Anweisung 251
 - Margin 44
 - MustOverride 296
 - nur lesen 249
 - nur schreiben 249
 - Padding 44
 - Parameter überladen 251
 - Parametern, mit 250
 - ReadOnly 249
 - schreiben, Werte 247
 - Schreiblogik definieren 247
 - Set-Accessor 247
 - Set-Anweisung 251
 - Standardeigenschaften 252
 - statische 252
 - überladen 251
 - Überschatten 318
 - überschreiben 272
 - Überschreiben (Polymorphie) *siehe* Polymorphie
 - Überschreibungszwang 296
 - Variablen, Vergleich zu öffentlichen 255
 - veraltete Markieren 230
 - virtuelle 294
 - Werte auslesen 247
 - Werte, zuweisen an 247
 - Wertzuweisung 247
 - WriteOnly 249
 - Zugriffsmodifizierer 249
- Eigenschaften eines Projektes 23
- Eigenschaftenfenster 25
 - Ereignisse 25
 - Selektieren von Steuerelementen 60
- Einblenden von Projektdateien 22
- Einführung 3
- Eingabefehler anzeigen
 - Formulare, in 768
 - Tabellenzeilen, in 801
 - Tabellenzellen, in 801
- Eingaben überprüfen *siehe* Validieren
- ElseIf-Anweisung 485
- Elternfenster 806
- Empty (EventArgs) 422
- End Select-Anweisung 487
- EndUpdate-Methode (ListView) 779
- Enqueue-Methode 588
- Entwicklerbuch
 - IntelliLinks 9
- Entwicklungsumgebung 11
 - alle Projektdateien anzeigen 22
 - als Multi Document Interface (MDI) 18
 - auf einen Blick 16
 - Aufgabenliste *siehe* Aufgabenliste
 - Ausgabefenster *siehe* Ausgabefenster
 - beste Monitorauflösung 16
 - Dokumentfenster 18
- Entwicklungsumgebung (*Fortsetzung*)
 - Dynamische Hilfe *siehe* Dynamische Hilfe
 - Eigenschaftenfenster *siehe* Eigenschaftenfenster
 - Einführung 13
 - Einsatz mehrere Monitore 109
 - Einstellungen sichern 112
 - Fehlerliste *siehe* Fehlerliste
 - Fenstereinstellungen zurücksetzen 112
 - Fensterlayout zurücksetzen 16
 - Hilfe 122
 - Klassenansicht *siehe* Klassenansicht
 - Konfigurationseinstellungen 100
 - MDI (Multi Document Interface), anzeigen als 18
 - Nachrichten-Channel 14
 - Originalzustand 112
 - Originalzustand wiederherstellen 115
 - Registerkartengruppen 18
 - Server-Explorer 995
 - Startseite 13
 - Tastenkombinationen 34
 - Toolfenster *siehe* Toolfenster
 - typisierte DataSets erstellen 1021
 - Umgang mit Fenstern 18
- Enum
 - Praxisbeispiel, Einsatz im 288
 - Zahlen-Datentyp, konvertieren aus 536
- Enumeratoren 558
 - benutzerdefiniert 559
- Enums 533
 - direkte Wertebestimmung 534
 - Dubletten 535
 - Elementtyp ermitteln 535
 - Flags 537
 - Flags, Abfrage von 538
 - Kombinationen, Abfrage von 538
 - Kombinieren von Werten 537
 - konvertieren 536
 - String-Datentyp, konvertieren in 536
- Equals-Methode 315, 318, 582
 - Hinweis zum Überschreiben 582
- Ereignisbehandlungsroutinen
 - erstellen 26
- Ereignisparameter 420
 - EventArgs 422
 - EventArgs.Empty 422
 - leere 422
 - Sender 420
- Ereignisse 413, 827
 - AddHandler 423
 - Anwendungen, für *siehe* Anwendungsereignisse
 - Auslösen 418
 - Auslösen, durch Überschreiben von Onxxx 419
 - Behandeln (Handles) 415
 - Behandlungscodes erstellen 25
 - Benutzerdefinierte, Beispiel 414
 - Code, gleicher für mehrere Ereignisse 26
 - Delegaten 432
 - dynamische Einbinden 423
 - Ereignisbehandlungsroutinen 415
 - Feuern (ugs.) 418
 - Formulare, von *siehe* Formular- und Steuerelementereignisse

- Ereignisse (*Fortsetzung*)
 - Handles 415
 - Objekte zum Konsumieren deklarieren 415
 - Onxxx überschreiben 419
 - PaintEventArgs-Klasse 865
 - Parameter *siehe* Ereignisparameter
 - RaiseEvent 419
 - RemoveHandler 423
 - Rumpf für Behandlungscode einfügen 25
 - Steuerelementen, von *siehe* Formular- und Steuerelementereignisse
 - Verdrahten 415
 - verwalten durch Eigenschaftfenster 25
 - WithEvents 415
 - Erl (VB6) 167
 - ErrorProvider-Komponente 769
 - Erzwungene Typsicherheit 80
 - EventInfo-Klasse 696
 - Events *siehe* Ereignisse
 - fire (col.) *siehe* Ereignisse, Auslösen
 - raise *siehe* Ereignisse, Auslösen
 - Exception
 - OutOfRangeException 446
 - Exceptions 169
 - Codeausführung sicherstellen 172
 - typabhängig behandeln 170
 - Execution Engine 198
- F**
- False 482
 - Family (CTS) 257, 258
 - FamilyOrAssembly (CTS) 257, 258
 - Fehler 167
 - Abfangen mit Try/Catch 169
 - Behandeln 167
 - Codeausführung sicherstellen 172
 - kulturspezifisch, bei Konvertierungen 500
 - typabhängig behandeln 170
 - Fehler abfangen
 - global 736
 - Fehlerliste 27
 - Background Compiler 27
 - Meldungstypen 27
 - Navigieren im Code, mit 30
 - Tipps 30
 - Fehlertypen im Codeeditor 27
 - Fehlerüberprüfung im Hintergrund 27
 - Fenster *siehe* Formulare
 - Feuern, Ereignisse (ugs.) 418
 - FieldInfo-Klasse 696
 - FIFO-Prinzip 587
 - FileInfo-Klasse 709
 - FileStream 370
 - Finalize 355, 359
 - Finalize-Methode 318
 - Finally 172
 - Flächen 867
 - Flächen füllen 868
 - flaches Klonen 666
 - Flags-Attribut (Enums) 537
 - Flags-Enum (Flags-Aufzählungen) 537
 - Flimmerfreie Darstellung (Formulare, Steuerelemente) 878
 - FlowLayoutPanel 49
 - Fokussierung, Reihenfolge *siehe* Aktivierungsreihenfolge
 - fomatieren
 - Zahlen und Datumswerte 497
 - For/Each-Anweisung
 - Auflistungen, für benutzerdefinierte 558
 - For/Next-Schleifen
 - Fließkommazahlen 453
 - Format Provider 456
 - Ausrichtungen 514
 - benutzerdefiniert 517
 - CultureInfo 498
 - DateTimeFormatInfo-Klasse 512
 - Einführung 497
 - Fehler vermeiden, kulturabhängig 500
 - Formatierung, gezielte 511
 - Formatzeichenfolgen 501
 - ICustomFormatter-Schnittstelle 527
 - IFormatProvider-Schnittstelle 527
 - Länderkürzel 499
 - NumberFormatInfo-Klasse 511
 - formatieren
 - Format Provider, mit 511
 - IFormattable-Schnittstelle 530
 - kombiniert 513
 - kulturabhängig 498
 - Formatieren, Zahlenwerte 287
 - Formatvorlagen 504
 - Formatzeichenfolge 219
 - Formatzeichenfolgen 414, 501
 - Formatvorlagen 504
 - vereinfacht 510
 - Zeitformatierung, für 510
 - Formel Parser 639
 - Formeln berechnen 634
 - Formular
 - Code statt Designer öffnen 22
 - Formular- und Steuerelementereignisse
 - Activated 838
 - auslösende Instanz 834
 - Click 839, 848
 - Closed 838
 - Closing 838
 - CreateControl 837, 847
 - Deactivate 838
 - DoubleClick 840, 849
 - Enter 845, 854
 - GotFocus 845, 854
 - HandleCreated 837, 847
 - HandleDestroyed 848
 - Invalidated 843, 853
 - KeyDown 841, 850
 - KeyPress 842, 851
 - KeyUp 842, 851
 - Layout 844, 853
 - Leave 845, 855

Formular- und Steuerelementereignisse (Fortsetzung)

- Load 837
- LocationChanged 842, 851
- LostFocus 845, 855
- MouseDown 839, 848
- MouseEnter 840, 849
- MouseHover 840, 849
- MouseLeave 841, 850
- MouseMove 841, 850
- MouseUp 840, 849
- MouseWheel 841, 850
- Move 842, 851
- OnHandleDestroyed 839
- Paint 844, 854
- PaintBackground 844, 854
- Resize 843, 852
- SetVisibleCore 838
- SizeChanged 843, 852
- WndProc 833, 847

Formulare 741

- Abbrechen (Tastatur) 774
- AcceptButton 64
- Aktivierreihenfolge von Steuerelementen 60
- Aktivierungsreihenfolge 774
- Anwendungsframework, Hilfe durch 731
- automatisches Scrollen 57
- AutoScroll-Eigenschaft 58
- CancelButton 64
- ClientArea-Eigenschaft 869
- Close-Methode 775
- Closing-Ereignis 758
- ControlCollection 826
- Datenbankgebundene 1033
- Datenerfassung mit 754
- Designer-Code 817
- Dispose-Methode 775
- Eigenschaften in Settings speichern 97
- Eingabefehler anzeigen 768
- Eingaben überprüfen *siehe* Validieren,
 - Formulareingaben
- entsorgen 775
- Ereignisse *siehe* Formular- und Steuerelementereignisse
- erstellen 823
- Fensterausschnitt, sichtbarer 869
- Fensterinnenbereich 869
- flimmerfreie Darstellung 878
- gestalten *siehe* Designer
- Größe anpassen, programmtechnisch 882
- Größe von Steuerelementen 45
- Grundverhalten 880
- Hide-Methode 775
- Hinzufügen zu Projekten 65
- Inhalte zeichnen in OnPaint 864
- InitializeComponent 824
- Instanzieren, ohne 715
- IsMdiContainer-Eigenschaft 806
- Klassennamen-Anpassung beim Umbenennen 88
- Kommunikation zwischen 763
- Layout-Funktionen 68
- Layout-Logik aussetzen 825
- Layout-Modus 45

Formulare (Fortsetzung)

- MDI-Anwendungen *siehe* MDI-Anwendungen
- MDI-Container, bestimmen als 806
- modal darstellen 757
- modale 755, *siehe* Modale Formulare
- Neuzeichnen auslösen 923
- OnPaint-Methode 864
- Rasterung im Designer 45
- Ressourcen freigeben 756
- ResumeLayout 825
- Schließen verhindern 758
- Schließen, richtiges 775
- Schnellzugriffstasten 64
- ShowDialog 757
- Splash-Dialoge 734
- Steuerelemente positionieren *siehe* Designer,
 - Steuerelemente positionieren
- SuspendLayout 825, 829
- Tabulatorreihenfolge von Steuerelementen 60
- Tastenkürzel für Layout von Steuerelementen 70
- thread-sicher 975
- unsichtbar machen 775
- Using 757
- Vererben 813
- WMClose-Methode 776
- WndProc-Methode 776
- Zeichnen von Inhalten 864
- zerstören 823
- Z-Reihenfolge 908
- Zugriffsmodifizierer 820

Formulare: 45

- Framework *siehe* .NET-Framework
 - Aufbau 200
 - Betriebssystemvoraussetzungen 5
- Framework Class Library 198
- Friend 257, 258
- FullName-Eigenschaft 694
- FullRowSelect-Eigenschaft (ListView) 777

Funktionen

- optionale Parameter 233
- Signatur 232
- statische 223
- überladen 231
- veraltete markieren 230

Funktionen auswerten 634

- Funktionszeiger 640, *siehe* Delegates

G

- Garbage Collector 198, 357
 - Generationen 358
- GC 357
- GDI 863
- GDI+ 863
 - Breite Linienzüge 884
 - Brush-Objekt 867
 - ClientArea-Eigenschaft 869
 - Demo 869
 - Doppelpufferung 879

- GDI+ (*Fortsetzung*)
 - Double Buffering 879
 - DrawString-Methode 876
 - DrawXXX-Methoden 868
 - Fensterausschnitt, sichtbarer 869
 - Fensterinnenbereich 869
 - FillXXX 868
 - Flächen füllen 868
 - GraphicsPath-Objekt 886
 - HatchBrush-Objekt 868
 - Inch 869
 - Koordinaten 868
 - Koordinatengenauigkeit 869
 - LinearGradientBrush-Objekt 868
 - Linienzüge zeichnen 868
 - Linienzüge, benutzerdefiniert 886
 - Millimeter 869
 - PageUnit-Eigenschaft 869
 - PathGradientBrush-Objekt 868
 - Pen-Objekt 867
 - Pixel 869
 - PointF-Struktur 868
 - Point-Struktur 868
 - Polygone 886
 - RectangleF-Struktur 868
 - Rectangle-Struktur 868
 - Seiteneinteilung 869
 - Seitenskalierung 869
 - SizeF-Struktur 868
 - Size-Struktur 868
 - SolidBrush-Objekt 868
 - Text einpassen 876
 - TextureBrush-Objekt 868
 - VisibleClipBounds-Eigenschaft 869
- Geerbte Formulare 813
- Gehe zu 106
- Generationen 358
- Generische Auflistungen 599
 - Collection(Of) 600
 - Dictionary(Of) 601
 - KeyedCollection(Of) *siehe* KeyedCollection(Of)-
Auflistung
 - LinkedList(Of) \t 605
 - List(Of) 601
 - Queue(Of) 601
 - ReadOnlyCollection(Of) 601
 - SortedDictionary(Of) 601
 - SortedList(Of) 602
 - Stack(Of) 602
- Generische Datentypen 393, 595
 - Beschränken auf Wertetypen 409
 - Beschränkungen 400
 - Beschränkungen kombinieren 409
 - Constraints 400
 - ITter, Umsetzung durch 398
 - Konstruktorbeschränkungen 408
 - Notwendigkeit, Beispiel 394
 - Schnittstellenbeschränkungen 405
 - Typparameter 398
 - vererben 410
- Geschäftslogik 743
- Gestalten von Formularen *siehe* Designer
 - Get-Accessor (Eigenschaften) 247
 - GetCustomAttributes-Methode 694
 - GetEvent-Methode 694
 - GetEvents-Methode 694
 - GetField-Methode 694
 - GetFields-Methode 694
 - GetHashCode-Methode 582
 - GetHashCode-Methode 318
 - GetKeyForItem-Methode 694
 - GetMember-Methode 694
 - GetMembers-Methode 694
 - GetProperties-Methode 694
 - GetProperty-Methode 694
 - GetType
 - Methode, als 693
 - GetType-Methode 318
 - Gleichzeitigkeit 933
 - Gliederungsansicht 103
 - Global-Anweisung 188
 - Grafiken
 - volatil 864
 - Graphics Device Interface *siehe* GDI
 - Graphics-Klasse 865
 - GraphicsPath-Objekt 886
 - GridLines-Eigenschaft (ListView) 777
 - Groups-Auflistung (Reguläre Ausdrücke) 632
 - Gruppen (Reguläre Ausdrücke) 622
 - Guidelines 44
 - Gültigkeitsbereiche 161
 - Block-Gültigkeitsbereiche 162
 - Formular-Ebene 162
 - Klassen-Ebene 162
 - lokale Variable 162
 - Member-Variablen 162
 - Modul-Ebene 162
 - öffentliche Variablen 161
 - public 161

H

- Haltepunkte 244
- Haltepunkte setzen 101
- Handles-Anweisung 415
- Hashtable-Auflistung 571
 - Anwenden 572
 - Aufzählungen in 585
 - Bucket 585
 - DictionaryEntry 585
 - enumerieren 585
 - For/Each für 585
 - Funktionsweise 578
 - KeyedCollection (als Alternative) 587
 - Load-Faktor 578
 - Schlüssel-Klassen, benutzerdefiniert 581
 - typsichere 585
 - Verarbeitungsgeschwindigkeit 575
 - Zugriffszeiten 577
- HasRow-Eigenschaft 1000
- HatchBrush-Objekt 868

HeckTick (Anwendungsbeispiel, ADO.NET) 1037
Hide-Methode 775
HideSelection-Eigenschaft (ListView) 777
Hilfe 122
Hintergrunderkennung von Fehlern 76
Hintergrundkompilierung 27
http-Referenzen:
 <http://activedevelop.de> 9
 <http://entwicklerbuch.net> 9
 <http://links.entwicklerbuch.net> 9
HyperThreading 933

I

IComparable-Schnittstelle 553
IComparer-Schnittstelle 556
ICustomFormatter-Schnittstelle 527
IDE (Integrated Development Environment) *siehe*
 Entwicklungsumgebung
IDisposable 369
IEnumerable-Schnittstelle 559
If/Then/Else-Anweisung 485
IFormatProvider-Schnittstelle 527
IFormattable-Schnittstelle 530
ILDASM 238
IList-Schnittstelle 570
IML 199, 237
 Code untersuchen 238
 Codeanalyse 240
 Disassembler 238
 ILDASM 238
 Konstruktoren 241
 Umsetzung in nativen Code 237
Implementierungsvorschriften *siehe* Schnittstellen
Implements 300
Implizite Konvertierung 300
Imports 179, 456
Inch 869
Indikatorrand 101
Infinity 457
Infodialog (beim Starten einer Anwendung) *siehe*
 Splash-Dialoge
Informationsbeschaffung 122
Inheritance 261
Inherits 288
INI-Dateien, Ersatz für 727
InitializeComponent 824
inkrementelles Suchen 106
INSERT-Anweisung (SQL) 1009
Instanzieren
 Wertetypen 336
Instanzieren von Klassen, Erklärung 216
Instanzieren von Objekten 227
Instanzierung
 Objektspeicher 275, 327
 Speicher für Objekte 275, 327
Instr-Funktion 467
InstrRev-Funktion 467
Int16 *siehe* Short-Datentyp

Int32 *siehe* Integer-Datentyp
Int64 *siehe* Long-Datentyp
Integer 145, 344
Integer-Datentyp 447
 Enum, konvertieren in 536
 formatieren, für Textausgabe 497
 Formatzeichenfolgen 501
 Parse-Methode 454
Integrated Development Environment (IDE) *siehe*
 Entwicklungsumgebung
Intellisense 232
 Methoden, Signaturen von 232
 Signaturanzeige von Methoden 232
IntelliSense
 Abstrakte Klassen, Unterstützung für 308
 automatisches Codeeinrücken 75
 automatisches Vervollständigen 73
 Auto-Vervollständigungsliste 73
 Codeeditor, Fehlererkennung 76
 Codeeintrückungen 75
 Dokumentationskommentare, benutzerdefiniert 80
 Interfaces, Unterstützung für 301, 304
 Klassen, Unterstützung für abstrakte 308
 Kurzbeschreibungen 73
 Parameterinfo 74
 Parameterinfo, mehrzeilige Befehlszeilen 75
 Schnittstellen, Unterstützung für 301, 304
 Überschreiben von Methoden, Hilfe bei 275
 Vervollständigungsliste 73
 Vervollständigen von Schlüsselworten 75
 Vervollständigungsliste filtern 74
Interfaces *siehe* Schnittstellen
Interlocked-Klasse (Threading) 950
Intermediate Language 199, *siehe* IML
Internationalisieren von Anwendungen 517
Invalidate-Methode (Steuerelemente) 923
Invariant Culture 457
IsInEditMode-Eigenschaft (DataGridView) 801
IsMdiContainer-Eigenschaft 806
IsNewRow-Eigenschaft (DataGridView) 800
IsNot-Operator 315
IsNot-Operator, Praktische Tipps 317
Is-Operator 315
Is-Operator, Praktische Tipps 317
Items-Auflistung (ListBox) 313
Items-Auflistung (ListView) 778
ItemSelectionChanged-Ereignis (ListView) 781

J

JITter 198, 199, 237
 Generische Datentypen, Umsetzung von 398
Joker 613
Just in time-Kompilierung 198

K

Key (Auflistungen) *siehe* Schlüssel (Auflistungen)

KeyedCollection(Of)-Auflistung

 GetKeyForItem-Methode 602

 Schlüssel ermitteln 602

 Serialisierungsfehler 602

 Serialisierungsprobleme 680

 Workaround bei Serialisierungsproblemen 684

Kindfenster 805

Klassen

 .ctor 239

 .ctor 239, 267

 Abstrakt, als solche definieren 295

 abstrakte 294

 Analysieren 694

 Basisklasse erreichen 236

 BindingSource 785

 CLS-Compliance 444

 Code über mehrere Codedateien aufteilen 190

 Console 217

 Convert 344

 CurrencyManager 784

 DirectCast 348

 Dispose 355, 364

 eigene, einfaches Beispiel 220

 Eigenschaften 246

 Einführung 193

 Ereignisse *siehe* Ereignisse

 Ereignisse verknüpfen 415

 Ereignisse, Instanzieren zum Konsumieren von 415

 Ereignisse, Parameter für 422

 Ermitteln des Typs 693

 EventArgs 422

 explizite Konvertierung, implementieren 386

 Finalize 355

 Formel Parser 639

 generisch, benutzerdefiniert *siehe* Generische

 Datentypen

 geteilte (Partial) 190

 Hierarchie unterbrechen 320

 IML, Umsetzung 267

 Implementierungsvorschriften *siehe* Schnittstellen

 Implements 300

 implizite Konvertierung, implementieren 386

 Instanz verweist auf Nothing 328

 Instanzen, prüfen auf Gleichheit 315

 Instanzieren 216, 227

 Interfaces *siehe* Schnittstellen

 Kommunikation zwischen *siehe* Ereignisse

 Konstruktor 227

 Konstruktoren überladen 231

 Konstruktoren, parametrisierte 269

 Konstruktorzwang 237

 Managed Heap 275, 327

 Me 236, 293

 Member 222

 Member über Schnittstellen erreichen 571

 Methoden überschreiben 271

 Modul 324

 MustInherit 295

Klassen (*Fortsetzung*)

 MyBase 236, 293

 MyClass 293

 New 236

 Object 311

 Operatoren, benutzerdefinierte *siehe*

 Operatorenprozeduren

 Overridable 272

 Overrides 271

 partielle (Designercode) 819

 Polymorphie 261, *siehe* Polymorphie

 Prinzip als Analogie 216

 Prinzip am einfachen Beispiel 218

 private Member, indirekt zugreifen auf 571

 PropertyManager 784

 Random 350

 Schnittstellen *siehe* Schnittstellen

 Schnittstellen einbinden, mehrere 310

 Schnittstellen implementieren 300

 serialisieren 657

 Singleton 324

 Speicher für Objekte 275, 327

 Speichern von Inhalten 657

 Standardkonstruktor 237, 268

 statische Konstrukturen 241

 Sub New 227, 231

 Type 692

 Typermittlung 693

 Vererbung 261

 Wiederverwendung durch Vererbung 261

 Wrapper (Betriebssystemaufrufe) 480

Klassenansicht 33

Klassendesigner 23

Klonen 666

Kombinierte Formatierungen 513

Kompilieren

 Just in time 198

Komponenten 769

 BackgroundWorker 978

 ErrorProvider 769

Komponentenfach 769

Konfigurationsdateien 727

Konsolenanwendungen 216

Konstanten 150

Konstituierende Steuerelemente 904

Konstruktoren

 .ctor 239

 .ctor 239

 aus Konstruktoren aufrufen 236

 automatisch durch VB 268

 Erzwingen in Generischen Datentypen 408

 IML, in 241

 Notwendigkeit 237

 parametrisierte 269

 Standardkonstruktor 268

 statische 241

 Strukturen, bei 336

 Syntaxfehler 236

 überladen 231

 überladene aufrufen 236

 Überschreiben (Polymorphie) *siehe* Polymorphie

Konvertieren

- Arrays zu ArrayList 566
- Boolean in String 483
- Byte-Datentyp, in 446
- Date in String 493
- Datum in Zeichenkette 493
- Decimal-Datentyp, in 451
- DirectCast 348
- Double-Datentyp, in 451
- Enums 536
- Erweitern von Typen 387
- Fehler bei numerischen Typen 452
- Fehler vermeiden, kulturabhängig 300
- Formatvorlagen 504
- Integer-Datentyp, in 448
- kulturabhängige Fehler vermeiden 500
- Long-Datentyp, in 449
- Parse 347
- ParseExact 347
- SByte-Datentyp, in 446
- Short-Datentyp, in 447
- Single-Datentyp, in 450
- String in Boolean 483
- String in Date 493
- UInteger-Datentyp, in 448
- ULong-Datentyp, in 449
- UShort-Datentyp, in 447
- Verkleinern von Typen 387
- versuchen 458
- versuchen (TryParse) 347
- Wert in Zeichenkette 454
- Zeichenkette in Datum 493
- Zeichenkette in Datum (aus Formatvorlagen) 493
- Zeichenkette in Wert 454
- Konvertierung, von Datentypen 343
- Konvertierungen
 - explizite, implementieren benutzerdefiniert 386
 - implizite, implementieren benutzerdefiniert 386
- Koordinaten 868
 - Skalierung 869
- Koordinatengenauigkeit 869
- Kultur, nicht bestimmt 457
- Kulturabhängige Formate 456
- Kulturinformationen 498
- Kulturkürzel 499
- Kurzschlussauswertung 174
- Kurzschlussauswertungen 174

L

- Länderkürzel 499
- Layer *siehe* Anwendungsschichten
- Left-Funktion 466
- Leistungsmesser 481
- Len-Funktion 465
- Length-Methode (Arrays) 549
- Lesezeichen 104
- Lesezeichen (Programmcode) 107
- Let-Anweisung (Variablenzuweisung) 251
- LIFO-Prinzip 589

- Like-Operator 484
- LinearGradientBrush-Objekt 868
- Linien 867
- Linienzüge zeichnen 868
- LinkedList(Of)-Auflistung 605
 - AddAddFirst-Methode 605
 - AddAfter-Methode 605
 - AddBefore-Methode 605
 - AddLast-Methode 605
 - FindLast-Methode 605
 - Find-Methode 605
 - First-Eigenschaft 605
 - Last-Eigenschaft 605
 - RemoveFirst-Methode 606
 - RemoveLast-Methode 606
 - Remove-Methode 605
- Links zu Aktualisierungen 9
- List(Of)-Auflistung
 - Aktionen (Actions) 608
 - Aussageprüfer (Predicates) 610
 - For/Each-Ersatz 608
 - Sortierungssteuerung-Ersatz 609
 - Suchsteuerung 610
 - Vergleicher (Comparisons) 609
- ListBoxItem 317
- ListBox-Steuerelement 312
 - ausgewählter Eintrag 317
 - Eintrag entfernen 317
 - Elemente identifizieren 317
 - Items-Auflistung 313
 - Remove 317
 - SelectedItem 317
 - selektiertes Element 317
 - Texteinträge aus Objekten 312
- Listen 540
- Listendarstellung 777
- ListViewItem-Objekt
 - Selected-Eigenschaft 782
 - Tag-Eigenschaft 780
- ListViewItem-Objekt (ListView) 778
- ListView-Steuerelement 777
 - BeginUpdate-Methode 779
 - Beschleunigen 779
 - Columns-Eigenschaft 778
 - ColumnHeaderCollection-Auflistung 778
 - Daten für Spalten 778
 - Daten hinzufügen 778
 - Detaillierte Listendarstellung 777
 - Einträge selektieren 782
 - EndUpdate-Methode 779
 - FullRowSelect-Eigenschaft 777
 - Gitterlinien anzeigen 777
 - GridLines-Eigenschaft 777
 - HideSelection-Eigenschaft 777
 - Items-Auflistung 778
 - ItemSelectionChanged-Ereignis 781
 - Korrelation Objekt/Eintrag 780
 - ListViewItem-Objekt 778
 - Mehrere Einträge selektieren 781
 - MultiSelect-Eigenschaft 781
 - Objekinstanzen zuordnen 780
- ListView-Steuerelement (*Fortsetzung*)

- SelectedIndexChanged-Ereignis 781
- Selektierte Elemente immer anzeigen 777
- Selektion feststellen 781
- Spaltenkopfbreite 778
- Spaltenkopfbreiten anpassen, automatisch 779
- Spaltenköpfe 778
- SubItems-Auflistung 779
- View-Eigenschaft 777
- Zeile hinzufügen 778
- Zeile selektieren, komplette 777
- Load-Faktor 578
- Lokalisieren *siehe* auch Ressourcen
- Lokalisieren von Anwendungen 517
- Long 145, 344
- Long-Datentyp 448
 - Enum, konvertieren in 536
 - formatieren, für Textausgabe 497
 - Formatzeichenfolgen 501
 - Parse-Methode 454
- Look and Feel von Windows XP 733
- LSet-Funktion 466
- LTrim-Funktion 469

M

- Main, Sub 227
- Managed Heap 275, 327
- ManualResetEvent-Klasse (Threading) 952
- Margin-Eigenschaft 44
- MarshalAs-Attribute 691
- Matches-Auflistung (Reguläre Ausdrücke) 631
- Match-Klasse (Reguläre Ausdrücke) 630
- Maximalwerte 457
- MaxValue 457
- MDI *siehe* Multi Document Interface
- MDI-Anwendungen 805
 - Aufteilung von Funktionalitäten 806
 - Child Window 805
 - Dokumentklassen 805
 - Elternfenster 806
 - Formular als Container 806
 - Funktionalitäten aufteilen in Parent/Child 806
 - Kindfenster 805
 - Menüs verschmelzen 807
 - Parent Window 806
- Me 236, 293
- Meldungsfelder *siehe* Modale Dialoge
- MemberInfo-Klasse 696
- Member-Variablen 222
 - Speicherfolge in Strukturen 340
- MemberwiseClone-Methode 318
- Menüs *siehe* MenuStrip-Steuerelement
- MenuStrip-Steuerelement
 - MDI-Anwendungen, konfigurieren 806
 - Schnellzugriffstasten 772
 - ShortcutKeyDisplayString-Eigenschaft 772
 - ShortcutKeyes-Eigenschaft 772
 - Tastenkürzel 772
- Message Queue *siehe* Nachrichtenwarteschlange
- Message-Klasse 830
- MethodBase-Klasse 696
- Methoden
 - AddressOf 432
 - Basisklassenmethoden überschreiben 271
 - Ersetzen 272
 - MustOverride 296
 - Objektvariablen, speichern in 432
 - optionale Parameter 233
 - Signatur 232
 - Speichern in Objektvariablen 432
 - statische 221, 223
 - überladen 231
 - Überschatten 318
 - Überschreiben (Polymorphie) *siehe* Polymorphie
 - überschreiben in Basisklasse 271
 - Überschreibungszwang 296
 - veraltete Markieren 230
 - virtuelle 294
 - Zeiger auf 640
- MethodImpl-Attribut 950
- Mid-Funktion 466
- Millimeter 869
- Minimalwerte 457
- MinValue 457
- Modale Formulare
 - Abbrechen (Tastatur) 774
 - Aktivierungsreihenfolge 774
 - Anwendungsbeispiel 760
 - Bestätigen (Tastatur) 774
 - Closing-Ereignis 758
 - Darstellen 757
 - Daten erfassen/bearbeiten 761
 - Datenaustausch in 756
 - Dateneingabe 768
 - Datenrückgabe 759
 - Dialogergebnis 756
 - DialogResult-Eigenschaft 756
 - Eingabefehler anzeigen 768
 - Instanzieren, ohne 715
 - Kommunikation zwischen 763
 - MessageBox 755
 - Muster für 756
 - Nachrichtenwarteschlange 755
 - Ressourcen freigeben 756
 - Schließen verhindern 758
 - ShowDialog 757
 - Umgang mit 755
 - Using 757
 - Validierung *siehe* Validieren, Formulareingaben
- Modifizierer *siehe* Zugriffsmodifizierer
 - Narrowing 387
 - Widening 387
 - WithEvents 415
- Module 324
- Monitor-Klasse (Threading) 943
- MRU-Liste der Projekte 15
- microsoft.dll 198
- Müllabfuhr 357
- Multi Core-Systeme 933
- Multi Document Interface 805
- Multiprozessor-Systeme 933

- MultiSelect-Eigenschaft (ListView) 781
- Multitasking
 - Cooperative Multitasking 939
 - preemptive 939, 941
- MustInherit 295
- MustOverride 296
- Mutex
 - Einsatz bei Singleton-Klassen 326
- Mutex-Klasse 946
 - Array 949
- Mutual Exclusion *siehe* Mutex
- My.Application 713, 716
- My.Computer 713
 - Dateioperationen 724
 - FileSystem 724
- My.Forms 713
- My.Resources 714
- My.Settings 714
 - Anwendungseinstellungen 727
- My.User 714
- My.WebServices 714
- MyBase 236, 293
- MyClass 293
- My-Namespace
 - Anwendungsbeispiel 705
 - Anwendungseinstellungen 727
 - Dateioperationen 724
 - Formulare, ohne Instanzen 715
 - Hintergrund 713
 - Ressourcen 718
 - Übersetzen in andere Sprachen 721
- MyProject-Klasse 716

N

- Nachrichten-Channel 14
 - einstellen 15
- Nachrichtenfelder *siehe* Modale Dialoge
- Nachrichtwarteschlange
 - Ereignisse auslösen 833
 - Modale Formulare 755
 - Schließen von Formularen 776
- Namespaces 178
 - Bestimmen für Projekte 181
 - Erklärung 197
 - Global 188
 - Importieren 179
 - Importieren, global für Projekt 180
 - verschiedene in einer Assembly 182
 - Zugriff auf System-Namespaces (Global) 188
- Narrowing-Modifizierer 387
- NativeWindow 829
- Navigieren 102
- Navigieren, im Code mit Ausgabefenster 31
- Navigieren, im Code mit Fehlerliste, Aufgabenliste 30
- NetworkAvailabilityChanged -Ereignis
 - (Anwendungsframework) 736
- Neue Codedateien anlegen 84
- New 236

- New, Sub
 - Konstruktoren aufrufen, weitere 236
 - MyBase 236
 - Überladen 231
- New, Sub in Klassen 227
- Nothing 328
- Null 328
- Nullable(Of) 429
- Nullable(Of) 595
- null-bare Wertetypen 429
- Nullbare-Datentypen 595
- NumberFormatInfo-Klasse 511
- Numerale 207

O

- Object 146, 311
 - Eigenschaften 318
 - Equals 315, 318
 - Equals, Praktische Tipps 317
 - Finalize 318
 - GetHashCode 318
 - GetType 318, 693
 - MemberwiseClone 318
 - Methoden 318
 - ReferenceEquals 318
 - Sender bei Ereignissen, Träger der Quelle 420
 - ToString 318
- Objekte
 - Analysieren 694
 - Arrays, als 544
 - Binden an Steuerelemente 784
 - BindingSource-Klasse 785
 - CurrencyManager 784
 - Darstellung in ListBox 312
 - DeepCopy 669
 - Deklarieren mit Ereignissen 415
 - Delegaten *siehe* Delegaten
 - Einführung 193
 - entsorgen 355
 - Ermitteln des Typs 693
 - finalisieren 355
 - freigeben, automatisch 186
 - Gleichheit, prüfen auf 315
 - Instanzieren 227
 - Klassenmember 222
 - Klonen 666
 - Konstruktoren überladen 231
 - Managed Heap 275, 327
 - Member, als 222
 - Methoden von Object 311
 - Nothing 328
 - Polymorphie *siehe* Polymorphie
 - PropertyManager 784
 - Referenztypen 327
 - serialisieren 657
 - Speichern von Inhalten 657
 - Speicherung 275, 327
- Objekte (*Fortsetzung*)

- statische 221
 - Type 692
 - Typermittlung 693
 - Typsicherheit 201
 - vergleichen 553
 - Wertetypen 327
 - XML, speichern als 674
 - Zeiger 275, 327
 - Objektorientierte Programmierung 206
 - Obsolete-Attribut 230, 688
 - On Error GoTo, Ersatz für 168
 - OnActivated-Methode 838
 - OnClick-Methode 839, 848
 - OnClosed-Methode 838
 - OnClosing-Methode 758, 838
 - OnCreateControl-Methode 837, 847
 - OnDeactivate-Methode 838
 - OnDoubleClick-Methode 840, 849
 - OnEnter-Methode 845, 854
 - OnGotFocus-Methode 845, 854
 - OnHandleCreated-Methode 837, 847
 - OnHandleDestroyed-Methode 848
 - OnInvalidated-Methode 843, 853
 - OnKeyDown-Methode 841, 850
 - OnKeyPress-Methode 842, 851
 - OnKeyUp-Methode 842, 851
 - OnLayout-Methode 844, 853
 - OnLeave-Methode 845, 855
 - OnLoad-Methode 837
 - OnLocationChanged-Methode 842, 851
 - OnLostFocus-Methode 845, 855
 - OnMouseDown-Methode 839, 848
 - OnMouseEnter-Methode 840, 849
 - OnMouseHover-Methode 840, 849
 - OnMouseLeave-Methode 841, 850
 - OnMouseMove-Methode 841, 850
 - OnMouseUp-Methode 840, 849
 - OnMouseWheel-Methode 841, 850
 - OnMove-Methode 842, 851
 - OnPaintBackground-Methode 844, 854
 - OnPaint-Methode 844, 854
 - OnResize-Methode 843, 852
 - OnSizeChanged-Methode 843, 852
 - Onxxx-Methoden *siehe* Ereignisse, Onxxx
überschreiben
 - OOP 206
 - wichtiger Tipp zu 712
 - Operatoren
 - AndAlso 174
 - benutzerdefinierte *siehe* Operatorenprozeduren
 - Bitverschiebungen 166
 - Boolesche 484
 - GetType 693
 - Kurzschreibweise 165
 - OrElse 174
 - Type Of 693
 - Überladen von Operatorenprozeduren 384
 - Vergleiche, für 484
 - Operatorenprozeduren 377
 - Einführung 378
 - Klassen vorbereiten für 379
 - Operatorenprozeduren (*Fortsetzung*)
 - Problembehandlung 389
 - Rechenoperatoren, implementieren 383
 - Signaturenmehrdeutigkeiten 390
 - Strukturen vorbereiten für 379
 - Typkonvertierungen, implementieren 386
 - Überladen 384
 - Übersicht möglicher Operatoren 391
 - Vergleichsoperatoren, implementieren 385
 - Wahr/Falsch-Auswerter, implementieren 387
 - Option Strict 80, 234
 - optionale Parameter 233
 - OrElse 174
 - OutOfRangeException 446, 447
 - Overridable-Anweisung 272
 - Overrides-Anweisung 271
- ## P
- Padding-Eigenschaft 44
 - PageUnit-Eigenschaft 869
 - PaintEventArgs-Klasse 865
 - Parameter
 - Arrays, als 541
 - Befehlszeile, auslesen 716
 - ByRef 336
 - ByVal 336
 - Eigenschaften, für 250
 - Ereignisse, für 422, *siehe* auch Ereignisparameter
ermitteln, in Formularen 756
 - EventArgs 422
 - Konstruktoren, in 269
 - Operatorenprozeduren überladen 384
 - PaintEventArgs-Klasse 865
 - SELECT-Abfragen (SQL), in 1031
 - überladen (Eigenschaften) 251
 - Parent Window 806
 - Parse 333, 346, 347
 - ParseExact 346, 347
 - ParseExact-Methode (Date-Datentyp) 493
 - Parse-Methode (Date-Datentyp) 493
 - Parse-Methode (numerische Werte) 454
 - Partial 190
 - PathGradientBrush-Objekt 868
 - Pen-Objekt 867
 - Performance-Counter 481
 - PictureBox-Steuerelement, Ausschnitte einstellen in 58
 - Pinsel 867
 - Pixel 869
 - PointF-Struktur 868
 - Point-Struktur 868
 - Polygone 886
 - Polymorphie 261, 279
 - am Beispiel 282
 - Beispiel als Analogie 279
 - Beispiel, Praxisbeispiel 280
 - Beispiel, ToString 312
 - Einführung 279
 - ListBox 312
 - Polymorphie (*Fortsetzung*)

- Me 293
- MyBase 293
- MyClass 293
- ToString 312
- Wiederverwenden von Code 290
- Preemptive Multitasking 939
- PreProcessMessage 833
- Preserve-Anweisung 544
- Primitive Datentypen 440
 - Boolean 147
 - Byte 146
 - Char 147
 - Currency (VB6) 145
 - Date 147
 - Decimal 147
 - Decimal, Unterschied zu VB6 145
 - Deklaration 148
 - Double 147
 - Integer 146
 - Integer, Unterschied zu VB6 145
 - Konstanten 150
 - Long 147
 - Long, Unterschied zu VB6 145
 - nullbare 595
 - Object 147
 - Object, Unterschied zu VB6 146
 - Operatoren 165
 - SByte 146
 - Short 146
 - Short, Unterschied zu VB6 145
 - Single 147
 - String 147
 - Typliterale 150
 - Typsicherheit 150
 - UInteger 146
 - ULong 147
 - UShort 146
 - Variablendeklaration in For-Schleifen 159
 - Variablenverwendung in For/Each-Schleifen 161
 - Variant (VB6) 146
 - Wertenicht darstellbare Werte 156
 - Zahlenüberläufe 156
- Private 257, 258
- ProcessCmdKey-Methode 846, 855
- ProcessDialogChar-Methode 846, 856
- ProcessDialogKey-Methode 846, 856
- ProcessKeyPreview-Methode 847
- Programmcode bearbeiten *siehe* Codeeditor
- Programme
 - internationalisieren 517
 - lokalisieren 517
- Programmfehler
 - kulturspezifisch 500
- Programmieren
 - Regular Expressions 630
- Programmstart 227
- Projekt/Projektmappe öffnen 16
- Projekte 21
 - alle Dateien anzeigen 22
 - als Startprojekt 21
 - Assemblyname, resultierender 181
- Projektmappe 21
 - ausführen 21
 - Build 21
 - Eigenschaften abrufen 21
 - Eigenschaften festlegen 21
 - erstellen (kompilieren) 21
 - neu erstellen 21
 - neu erstellen (kompilieren) 21
 - speichern 21
 - umbenennen 21
 - verwalten 21
 - zur Quellcodewaltung hinzufügen 21
- Projektmappen
 - Any-Zieltyp 200
 - Konfigurationseinstellungen 100
 - öffnen 16
 - Startobjekt festlegen 227
- Projektmappen-Explorer 21
 - Aktualisieren der Ansicht 23
 - alle Projektdateien anzeigen 22
 - Codedateien organisieren 23
 - Codeeditor für Projektdatei aufrufen 23
 - Dateioperationen 24
 - Designer für Projektdatei aufrufen 23
 - Funktionen der Werkzeugeiste 23
 - Klassendesigner aufrufen 23
 - Neue Codedateien anlegen 84
 - Startobjekt festlegen 227
 - Symbole 23
- Property 246
- Property Extender 56
- PropertyInfo-Klasse 696
- PropertyManager-Klasse 784
- Protected 257, 258
- Protected Friend 257, 258
- Prozedurale Programmierung 206
 - Kontroverse 207
- Prozeduren
 - AddressOf 432
 - Property 246
 - Speichern in Objektvariablen 432
- Public 257, 258
- Pull-down-Menüs *siehe* MenuStrip-Steuerelement
- Pull-Methode 589
- Push-Methode 589
- Dateianzeige aktualisieren 23
- Dateitypen 22
- Eigenschaften anzeigen 23
- Formular hinzufügen 65
- Konfigurationseinstellungen 100
- Liste der letzten 15
- MRU-Liste 15
- MyProject 716
- Namespace zuweisen 181
- Neu anlegen 41
 - versteckte Dateien anzeigen 22
 - verwalten 21

Q

- Quantifizierer (Reguläre Ausdrücke) 620
- Queue-Auflistung 587
 - ausreihen (Dequeue-Methode) 588
 - einreihen (Enqueue-Methode) 588

R

- RaiseEvent-Anweisung 419
- Random-Klasse 350
- ReaderWriterLock-Klasse (Threading) 951
- Read-Methode 1000
- ReadOnly (Eigenschaften) 249
- Recherchieren 122
- RectangleF-Struktur 868
- Rectangle-Struktur 868
- ReDim-Anweisung 542
- Refactoring 86
 - Begriffsdefinition 745
- ReferenceEquals-Methode 318
- Referenztypen 327
 - Null 328
 - Performance-Unterschied zu Wertetypen 341
- Reflection 687
 - Assembly-Klasse 694
 - AssemblyQualifiedName-Eigenschaft 694
 - Attribut ermitteln 697
 - Attribut ermitteln, benutzerdefiniert 700
 - Attributes-Eigenschaft 694
 - BaseType-Eigenschaft 694
 - Eigenschafteninformationen 696
 - Einführung 691
 - FullName-Eigenschaft 694
 - GetCustomAttributes-Methode 694
 - GetEvent-Methode 694
 - GetEvents-Methode 694
 - GetField-Methode 694
 - GetFields-Methode 694
 - GetMember-Methode 694
 - GetMembers-Methode 694
 - GetProperties-Methode 694
 - GetProperty-Methode 694
- Refresh-Methode (Steuerelemente) 923
- Region 104
 - Designer-Code 822
- Regionen (geographisch) 499
- Registerkartengruppen 18
- Regular Expressions *siehe* Reguläre Ausdrücke
- Reguläre Ausdrücke 613
 - austesten 614
 - Beispiel 634
 - Captures-Auflistung 625, 632
 - Einführung 616
 - Groups-Auflistung 632
 - Gruppen 622
 - Gruppensteuerzeichen 629
 - Joker 613

- Reguläre Ausdrücke (*Fortsetzung*)
 - Matches-Auflistung 631
 - Match-Klasse 630
 - Namensbereich 613
 - Programmieren mit 630
 - Quantifizierer 620
 - Sonderzeichen, suchen nach 617
 - Suche, komplex 618
 - Suchen und Ersetzen 624
 - Suchoptionen 627
 - Suchvorgänge, einfache 616
 - Wildcard 613
 - Rekursion *siehe* Rekursion
 - Release-Konfigurationseinstellungen 100
 - RemoveHandler 423
 - Remove-Methode (ListBox) 317
 - Replace-Funktion 467
 - Ressourcen
 - Abrufen 719
 - Anlegen und Verwalten 718
 - Internationalisieren 721
 - Ressourcen aufteilen (Threading) 946
 - Resultsets 994
 - Auslesen, zeilenweise *siehe* DataReader-Klasse
 - ResumeLayout 825
 - Reverse-Methode 550
 - Right-Funktion 466
 - römische Numerale 207
 - Römische Numerale 220
 - RSet-Funktion 466
 - RTrim-Funktion 469
 - Rundungsfehler 451
- ## S
- SByte-Datentyp 446
 - Schleifen
 - Continue 185
 - Schleifenabbruchbedingungen 487
 - Schlüssel
 - benutzerdefinierter 581
 - Equals-Methode 582
 - GetHashCode-Methode 582
 - Unveränderlichkeit 585
 - Schlüssel (Auflistungen) 571
 - Schnellzugriffstasten 63, 771
 - Schnittstellen 297
 - Anwendungsbeispiel 298, 299
 - Benennungskonventionen 299
 - Beschränkungen, auf (Generische Datentypen) 405
 - Boxing, Besonderheiten 354
 - explizite Member-Definition 571
 - Implementieren 300
 - Implementieren in Klassen 300
 - Implementieren von Schnittstellen 309
 - private Member öffentlich machen 571
 - Schnittstellen, IntelliSense-Unterstützung 301
 - Scroll-Funktionalität für Formulare 57
 - Seiteneinteilung (beim Zeichnen) 869

- Seitenskalierung (beim Zeichnen) 869
- Select-Anweisung 487
- SELECT-Anweisung (SQL)
 - Abfragen generieren 1027
 - Abfragetipps 1009
 - Beispiele, typische 1006
 - Datumswerte abfragen 1006
 - Felder gezielt auswählen 1007
 - Tabellen verknüpfen 1008
- Selected-Eigenschaft (ListViewItem-Objekt) 782
- SelectedIndexChanged-Ereignis (ListView) 781
- SelectedItem-Eigenschaft (ListBox) 317
- Serialisierung 657
 - BinaryFormatter 660
 - Probleme bei KeyedCollection(Of) 680
 - SOAPFormatter 660
 - Versionen 674
 - Versionsunabhängigkeit 679
 - Workaround bei KeyedCollection-Auflistung 684
 - XML 674
 - Zirkelverweise 671
- Serializable-Attribute 290
- Server-Explorer 995
- Set 159
- Set-Accessor (Eigenschaften) 247
- SET-Anweisung 1014
- Set-Anweisung (Objektzuweisung) 251
- SetBoundsCore 852
- SetClientSize 853
- SetStyle-Methode 880
- Settings 93
 - im Code verwenden 95
 - Speicherort 98
 - Variablen einrichten 94
 - Verknüpfen von Formularen, mit 97
 - Verknüpfen von Steuerelementen, mit 97
- SetVisibleCore 838
- Shadows 318
- Shared 223
- Short 145
- ShortcutKeyDisplayString-Eigenschaft 772
- ShortcutKeys-Eigenschaft 772
- Short-Datentyp 446
 - Enum, konvertieren in 536
 - Parse-Methode 454
- ShowDialog-Methode 757
- ShutDown-Ereignis (Anwendungsframework) 735
- Signaturen 232
- Single-Datentyp 449
 - formatieren, für Textausgabe 497
 - Formatzeichenfolgen 501
 - Parse-Methode 454
 - Vergleichen 454
- Singleton-Klassen 324
- SizeF-Struktur 868
- Size-Struktur 868
- Sleep 954
- SmartClient-Entwicklung 739
- SmartClients
 - Anwendungsframework 731
 - Anwendungsschichten 743
 - Beenden der Anwendung, Benachrichtigung 735
 - SmartClients (*Fortsetzung*)
 - Daten strukturieren in 743
 - Datenbankgebundene 1033
 - Dokumenttypen 742
 - Einführung 742
 - Ereignisse, globale *siehe* Anwendungsereignisse
 - Fehlerbehandlung, globale 736
 - Haupt-Thread 953
 - Herunterfahren, Modus 734
 - Internationalisieren 721
 - lokalisieren 718
 - MDI-Anwendungen *siehe* MDI-Anwendungen
 - Mehrfachstart verhindern 733
 - Netzwerkzustandsänderung, Benachrichtigung 736
 - Schichten für Anwendungen *siehe* Anwendungsschichten
 - Splash-Dialoge 734
 - Sprachen, andere 718
 - SQL Server 2005 Express 985
 - Starten der Anwendung, Benachrichtigung 735
 - Tastaturbedienung 771
 - Thread, erster 953
 - übersetzen in andere Sprachen 718
 - UI-Thread 953
 - Unterstützung durch VB2005 731
 - Weiteres Starten der Anwendung, Benachrichtigung 736
- Smarttags
 - Codeeditor, für 79
 - Codeeditor, Verwendung im 225
 - Steuerelemente, für 47
- SoapFormatter (Serialisierung) 661
- Softwarevoraussetzungen 3
- SolidBrush-Objekt 868
- Solution-Explorer 21
- SortedList-Auflistung 590
 - Indexer, benutzerdefiniert 591
 - Sortierkriterien, benutzerdefiniert 591
- Sortieren (Arrays) 549
- Sort-Methode (Arrays) 549
- Space Invaders 217
- Speicherverwaltung 275, 327
- Splash-Dialoge 734
- SplitContainer 48
- Split-Funktion 470
- SQL 983
 - DELETE-Anweisung 1009
 - INSERT-Anweisung 1009
 - SELECT-Anweisung *siehe* SELECT-Anweisung (SQL)
 - SET-Anweisung 1014
 - UPDATE-Anweisung 1009
- SQL Server 2005 Express 984
 - Ausliefern, mit eigenen Anwendungen 984
 - Authentifizierungsmodus 990
 - Deployment 984
 - Dienstkonten 989
 - Einschränkungen 984
 - Einsetzen in eigenen Anwendungen 985
 - Firewall-Konfiguration 991
 - Gemischter Modus, Installation 986
 - Installation 986

- SQL Server 2005 Express (*Fortsetzung*)
 - Instanzen 989
 - Netzwerkkonfiguration 991
 - SELECT-Anweisung
 - siehe* SELECT-Anweisung (SQL)
 - Server-Explorer, Verbindung herstellen mit 995
 - Verbindung herstellen mit Server-Explorer 995
- SqlCommandBuilder-Klasse 1019
- SqlCommand-Klasse 999
- SqlConnection-Klasse 994, 998
- SqlDataAdapter-Klasse 1002
- SqlDataReader-Klasse *siehe* DataReader-Klasse
- Stack-Auflistung 589
 - Abfladen (Pull-Methode) 589
 - Aufladen (Push-Methode) 589
- Standardeigenschaften 252
- Standardkonstruktor 237, 268
- Standardschaltflächen 64
- Start eines Programms 227
- Start Page 13
- Startobjekt 21
- Startobjekt festlegen 227
- Startprojekt 21
- Startseite 13
 - Neues Projekt anlegen 14
 - Projekt öffnen 14
 - überflüssige Einträge entfernen 15
- Startup-Ereignis (Anwendungsframework) 735
- StartupNextInstance-Ereignis (Anwendungsframework) 736
- Static 223
- statische Elemente 221
- Steuerelemente
 - Aktivierreihenfolge 60
 - als Container 44
 - Anchor-Eigenschaft 48, 49
 - Anordnen in Tabellen 48
 - Anordnen in TableLayoutPanel 53
 - Anordnen in veränderbaren Bereichen 48
 - Anordnen mit Umbruchlogik 49
 - Arrays 814
 - Aufgaben, häufige 47
 - benutzerdefiniert *siehe* Benutzersteuerelemente
 - Binden an Daten 784
 - Caption-Eigenschaft 62
 - ControlCollection 826
 - Darstellen von Daten in 777
 - DataGridView *siehe* DataGridView-Steuerelement
 - Dock-Eigenschaft 48
 - dynamisch Anordnen 48
 - Eigenschaften in Settings speichern 97
 - Ereignisse *siehe* Formular- und Steuerelementereignisse
 - erweitern vorhandener Eigenschaften 56
 - flimmerfreie Darstellung 878
 - FlowLayoutPanel 49
 - Fokussierungsreihenfolge *siehe* Aktivierreihenfolge
 - Größe anpassen 45
 - Größe anpassen, programmtechnisch 882
 - Grundverhalten 880
 - Layout-Funktionen 68
- Steuerelemente (*Fortsetzung*)
 - ListBox *siehe* ListBox-Steuerelement
 - ListView *siehe* ListView-Steuerelement
 - Menüs *siehe* MenuStrip-Steuerelement
 - Name-Eigenschaft 62
 - Namenskonventionen im Buch 67
 - Neuzeichnen auslösen 923
 - OnPaint-Methode 864
 - PictureBox 58
 - Positionieren, genaues 45
 - Property Extender 56
 - proportionales Vergrößern 50
 - Pulldown-Menüs *siehe* MenuStrip-Steuerelement
 - Referenzsteuerelement beim Anordnen 46
 - Schnellzugriffstasten 63
 - Scrollen in Formularen/Containern 57
 - Seiten docken 48
 - Selektieren von unsichtbaren 809
 - selektieren, erweitertes 60
 - SetStyle-Methode 880
 - Smarttags 47
 - SplitContainer 48
 - Tab Order *siehe* Aktivierungsreihenfolge
 - TableLayoutPanel 48, 50
 - Tabulatorreihenfolge 60
 - Tastenkürzel für Layout 70
 - Text statt Caption 62
 - Text-Eigenschaft 62
 - Threading in 953
 - thread-sicher 953
 - verankern 48, 49
 - Verankern in TableLayoutPanel 55
 - Zeichnen von Inhalten 864
 - Z-Reihenfolge 908
 - zur Laufzeit nicht sichtbare 769
- Steuerelemente positionieren 43
- Stifte 867
- Strg (Tastatur) 772
- strikte Typbindung 234
- String\$-Funktion 462
- String.Intern-Methode 465
- StringBuilder-Klasse 476
- String-Datentyp 460
 - Ähnlichkeit, prüfen auf 484
 - Boolean, aus 483
 - Carriage Return 463
 - Date, umwandeln in 493
 - deklarieren und definieren 461
 - Enum, konvertieren aus 536
 - Funktionen, neue in .NET 461
 - Geschwindigkeit beim Zusammenbauen 476
 - IndexOfAny-Methode 467
 - Intern-Methode 465
 - Iterieren durch Zeichen 475
 - Konstruktor 462
 - Länge ermitteln 465
 - Längen angleichen 466
 - Length-Methode 465
 - Like-Operator 484
 - numerische Werte wandeln, in 454
 - PadLeft-Methode 466
 - PadRight-Methode 466

- String-Datentyp (*Fortsetzung*)
 - Remove-Methode 467
 - Replace-Methode 467
 - Sonderzeichen 463
 - Speicherbedarf 464
 - Speicheroptimierung 464
 - Split-Methode 470
 - String.IndexOf-Methode 467
 - StringBuilder, Vergleich 476
 - Stringpool 464
 - SubString-Methode 466
 - Suchen und Ersetzen 467
 - Teile ermitteln 466
 - TrimEnd-Methode 469
 - Trimmen 469
 - Trim-Methode 469
 - TrimStart-Methode 469
 - umfangreiches Beispiel 472
 - Unveränderlichkeit 464
 - vbBack 463
 - vbCr 463
 - vbCrLf 463
 - vbLf 463
 - vbnewline 463
 - vbNullChar 463
 - vbNullString 463
 - vbTab 463
 - Verketten, Performance-Tipps 462
 - Wagenrücklauf 463
 - Zeilenvorschub 463
 - zerlegen in Teile 470
- Strings
 - Konvertieren 345
 - Parsen 346
- StructLayout-Attribut 340
- Structure 329
- Structured Query Language *siehe* SQL
- Strukturen 329
 - CLS-Compliance 444
 - Ereignisse *siehe* Ereignisse
 - Ereignisse verknüpfen 415
 - Ereignisse, Instanzieren zum Konsumieren von 415
 - explizite Konvertierung, implementieren 386
 - generisch, benutzerdefiniert *siehe* Generische Datentypen
 - implizite Konvertierung, implementieren 386
 - Kommunikation zwischen *siehe* Ereignisse
 - Konstruktor 336
 - Operatoren, benutzerdefinierte *siehe* Operatorenprozeduren
- Sub Main 227
- Sub New 227
 - Konstruktor aufrufen, weitere 236
 - MyBase 236
 - Überladen 231
- SubItems-Auflistung (ListView) 779
- Suchen und Ersetzen 104
 - Reguläre Ausdrücke 624
- Suchergebnisse
 - durch Lesezeichen markieren 107
- Suspend 954
- SuspendLayout 825

- Symbole
 - Projektmappen-Explorer 23
- Synchronization-Attribute (Threading) 950
- SyncLock-Methode 939
- Syntaxfehler 236
- System.Boolean (Datentyp) 482
- System.Byte (Datentyp) 445
- System.Char (Datentyp) 459
- System.DateTime (Datentyp) 488
- System.Decimal (Datentyp) 451
- System.Double (Datentyp) 450
- System.Globalization 456
- System.Int16 (Datentyp) 446
- System.Int32 (Datentyp) 447
- System.Int64 (Datentyp) 448
- System.SByte (Datentyp) 446
- System.Single (Datentyp) 449
- System.UInt16 (Datentyp) 447
- System.UInt32 (Datentyp) 448
- System.UInt64 (Datentyp) 449

T

- Tab Order *siehe* Aktivierungsreihenfolge
- Tabellen (Daten) 997
- TableAdapter-Klasse 1027
 - Abfragen, zusätzliche als Funktion 1027
 - DataAdapter-Klasse, Basierung auf 1027
 - DataTable-Klasse, Zusammenspiel mit 1027
 - Datentabellen füllen 1027
 - Füllen von Tabellen 1027
 - Funktionsweise 1027
- TableLayoutPanel 48, 50
 - Prozentuale und fixe Zellengrößen 53
 - Spalten einstellen 51
 - Steuerelemente anordnen, in 53
 - Steuerelemente verankern 55
 - Zeilen einstellen 51
 - Zellen verbinden 56
- Tabulatorreihenfolge 60, *siehe* Aktivierungsreihenfolge
- Tag-Eigenschaft (ListItem-Objekt) 780
- Tag-Eigenschaft (Steuerelemente) 815
- Task-Manager 935
- Tastaturbedienung 771
- Tastaturbefehle 34
- Tastenkombinationen 34
- Testbild (Demo für GDI+) 869
- Testen von Software 117
- Texte (Grafik)
 - ausmessen 877
 - einpassen 876
 - zeichnen 876
- TextureBrush-Objekt 868
- Then-Anweisung 485
- Threading **933**
- Thread-Pool 970
- Threads
 - Abbrechen 955
 - aus Pool 970

Threads (*Fortsetzung*)

- Auslastung 935
- Aussetzen 954
- AutoResetEvent-Klasse 952
- BackgroundWorker-Komponente 978
- Beenden 955
- Dateizugriffe synchronisieren 951
- Datenaustausch 959
- Delegaten, durch 981
- einfachste Vorgehensweise 978
- Formulare 975
- Fortschrittsanzeigen realisieren 978
- Grundlagen 936
- Grundsätzliches 939
- HyperThreading 933
- Interlocked-Klasse 950
- Managen 954
- ManualResetEvent-Klasse 952
- MethodImpl-Attribut 950
- Monitor-Klasse 943
- Multiprozessor-Systeme 933
- Mutex-Klasse 946
- Notwendigkeit für 935
- Praxiseinsatz 962
- Prozessorauslastung 935
- ReaderWriterLock-Klasse 951
- Ressourcen aufteilen zwischen 946
- Sleep 954
- Starten 938, 954
- Steuerelemente, in 953
- Synchronisieren 939
- Synchronisieren, mehrere gegenseitig 952
- Synchronisierungstechniken 949
- Synchronization-Attribut 950
- SyncLock 939
- UI-Thread 953
 - vorhandene verwenden 970
 - wechseln zwischen 978

tiefes Klonen 666

Tiers *siehe* Anwendungsschichten

Timer-Klasse 918

TimeSpan-Struktur 489

Toolfenster

- als Dokumentfenster 19
- andocken 19
- Anordnung 20
- arbeiten mit 19
- Aufgabenliste *siehe* Aufgabenliste
- Ausgabefenster *siehe* Ausgabefenster
- automatisch im Hintergrund 19
- Dokumentfenster, als 19
- Dynamische Hilfe *siehe* Dynamische Hilfe
- Eigenschaften *siehe* Eigenschaftenfenster
- Einführung 18
- Fehlerliste *siehe* Fehlerliste
- Fenstereinstellungen zurücksetzen 112
- Klassenansicht *siehe* Klassenansicht
- Layout in der Entwicklungsumgebung 20
- Originalzustand 112
- Projektmappen-Explorer 21
- wichtige 20
- zur Laufzeit/Entwurfszeit 20

Toolfenster (*Fortsetzung*)

- zusätzliche öffnen 20

ToString 346, 456

- ListBox-Eintrag, Überschreiben für 312
- Object, von 318
- Polymorphie 312

ToString-Methode 287

Trace-Listener 363

Trim-Funktion 469

True 482

Try/Catch/Finally 169

TryParse 347

TryParse-Anweisung 458

Type

- Assembly-Eigenschaft 694
- AssemblyQualifiedName-Eigenschaft 694
- Attributes-Eigenschaft 694
- BaseType-Eigenschaft 694
- EventInfo-Klasse 696
- FieldInfo-Klasse 696
- FullName-Eigenschaft 694
- GetCustomAttributes-Methode 694
- GetEvent-Methode 694
- GetEvents-Methode 694
- GetField-Methode 694
- GetFields-Methode 694
- GetMember-Methode 694
- GetMembers-Methode 694
- GetProperties-Methode 694
- GetProperty-Methode 694
- MemberInfo-Klasse 696
- MethodBase-Klasse 696
- PropertyInfo-Klasse 696

Type Of-Operator 693

Type-Klasse 692

Typen 692

- casten 343
- Ereignisse, 415
- generisch, benutzerdefiniert *siehe* Generische Datentypen
- null-bar 429
- Parameter für 398
- umwandeln 343

Typkonvertierung

- DirectCast 348

Typliterale 150

Typparameter 398

Typsicherheit 150, 201, 234

Typsicherheit erzwingen 80

Typumwandlungen 343

U

- Überladen 231
- Überschatten von Prozeduren 318
- Überschreiben 271
- Überschreiben von Onxxx-Methoden *siehe* Ereignisse, Onxxx überschreiben
- UInt16 *siehe* UShort-Datentyp

- UInt32 *siehe* UInteger-Datentyp
- UInt64 *siehe* ULong-Datentyp
- UInteger-Datentyp 448
- UI-Thread 953
- ULong-Datentyp 449
- Umgestalten von Code (Refactoring) 86
- Umwandeln, von Datentypen 343
- Umwandlungsversuch 458
- Unboxing 352
- Unendlich 457
- UnhandledException-Ereignis (Anwendungsframework) 736
- Unicode-Zeichen 460
- unverbundene Daten 1001
- UPDATE-Anweisung (SQL) 1009
- Update-Methode (Steuerelemente) 923
- User Controls *siehe* Benutzersteuerelemente
- UShort-Datentyp 447
- Using-Anweisung 186, 757

V

- Validieren
 - Benutzereingaben (DataGridView) 800
 - Eingaben in Zellen 801
 - Formulareingaben 766
- Variablen
 - Arrays, Unterschiede zu VB6 164
 - Deklaration 148
 - Deklaration in For-Schleifen 159
 - Deklaration und Definition 155
 - Delegaten 433
 - Eigenschaften, Vergleich zu öffentlichen 255
 - Eliminierung von Set 159
 - globale, Initialisierungszeitpunkt 270
 - Gültigkeitsbereiche *siehe* Gültigkeitsbereiche
 - Initialisierungszeitpunkt bei globalen 270
 - Managed Heap 275, 327
 - Member-Variablen 222
 - Member-Variablen (Gültigkeitsbereich) 162
 - Namensgebung 204
 - öffentliche, Vergleich zu Eigenschaften 255
 - Operatoren 165
 - Option Strict 234
 - Referenztypen 327, 329
 - Speicherfolge in Strukturen 340
 - statische 221
 - strikte Typbindung 234
 - Structure 329
 - Typliterale 150
 - typsicher 234
 - Typsicherheit 150, 201
 - Typzeichen 148
 - Übergabe an Subs 175
 - Verweise 275, 327
 - Verwendung in For/Each-Schleifen 161
 - Wertetypen 327
 - Werteverlust im Gültigkeitsbereich 223
 - Zeiger 275, 327

- Variablen (*Fortsetzung*)
 - Zuweisung durch Konstante 150
- VBFixedArray-Attribut 690
- VBFixedString-Attribut 690
- Vererben
 - Generische Datentypen 410
- Vererbung 261
- Vergleichen
 - Double- oder Single-Datentyp 454
- Vergleichen von Objekten 553
- Vergleicher (List (Of)) 609
- Vergleichsoperatoren 484
- Verhindern falscher Eingaben (DataGridView) 801
- Versionsunabhängigkeit (Serialisierung) 679
- Versteckte Projektdateien anzeigen 22
- Versuchte Typkonvertierung 458
- Vervollständigungsliste *siehe* IntelliSense, Vervollständigungsliste
- Verwaltung von Projekten 21
- Verweisvariablen 275, 327
- Vielgestaltigkeit *siehe* Polymorphie
- View-Eigenschaft (ListView) 777
- Virtual PC und Virtual Server 117
- Virtuelle Prozeduren 294
- VisibleClipBounds-Eigenschaft 869
- Visual Basic
 - Express Edition 3
- Visual Basic 2005
 - Anwendungsframework 731
 - Betriebssystemvoraussetzungen 5
 - Entwicklungsumgebung *siehe* Entwicklungsumgebung
 - Express Edition auf Buch CD 4
 - IDE (Integrated Development Environment) *siehe* Entwicklungsumgebung
 - Installation 4
 - Neuerungen, Übersicht 190
 - Umsteigen von VB6 143
 - Upgrade-Assistent 143
- Visual Basic 6.0
 - Programme upgraden 143
- Visual Basic 6.0-Unterschiede
 - Arrays 164
 - Currency 145
 - Datentypen, weggefallene 145
 - Datentypengrößen 145
 - Decimal 145
 - Eigenschaften, Default 252
 - Eigenschaften, Standard 252
 - Fehlerbehandlung 167
 - Gültigkeitsbereiche von Variablen *siehe* Gültigkeitsbereiche
 - Instanzierung von Objekten 155
 - Integer 145
 - Kurzschlussauswertungen (AndAlso, OrElse) 174
 - Let 158
 - Long 145
 - New 155
 - Object 146
 - Objekte, Umgang mit 158
 - On Error GoTo, Ersatz für 168
 - Operatoren 165

- Visual Basic 6.0-Unterschiede (*Fortsetzung*)
 - Parameterübergabe an Sub/Function 175
 - Set 158
 - Short 145
 - Variablen in For/Each-Schleifen, verwendbare 161
 - Variablen in For-Schleifen, Deklaration 159
 - Variablen, Gültigkeitsbereiche von *siehe*
 - Gültigkeitsbereiche
 - Variablenbehandlung 144
 - Variablendeklaration und -definition 155
 - Variant 146
 - Zahlenüberläufe 156
- Visual Studio
 - Versionen 3
- Visual Studio 2005
 - Arbeitsspeicherbedarf 116
 - Beta Release-Hinweise 5
 - Betriebssystemvoraussetzungen 5
 - Einstellungen sichern/wiederherstellen 112
 - Entwicklungsumgebung *siehe*
 - Entwicklungsumgebung
 - IDE (Integrated Development Environment) *siehe*
 - Entwicklungsumgebung
 - Installation 4
 - Mindestanforderungen 4
 - Originalzustand wiederherstellen 115
 - Versionsübersicht 6
 - zusätzliche Werkzeuge 238
- Visualisieren von Daten 777
- Visuelle XP-Stile 733
- Vorschriften zur Klassenimplementierung *siehe*
 - Schnittstellen

W

- Warnungen konfigurieren 28
- Web-Links zu Aktualisierungen 9
- WebMethod-Attribut 690
- Werte
 - Zeichen umwandeln in 460
- Wertetypen 327
 - Beschränkung, auf (Generische Datentypen) 409
 - Konstruktoren, bei 336
 - null-bar 429
 - Performance-Unterschied zu Referenztypen 341
- Widening-Modifizierer 387
- Wildcard 613
- Window *siehe* Formulare
- WindowClass 829
- Windows Forms-Anwendungen *siehe* SmartClients
- Windows XP
 - Firewall-Konfiguration (SQL Server 2005 Express) 991
- Windows XP-Stile verwenden 733
- Windows-Programmierung 185, 497

- WithEvents-Anweisung 415
- WMClose-Methode 776
- WndProc-Methode 776, 830, 847
- Wrapper-Klassen 480
- Write 363
- WriteOnly (Eigenschaften) 249

X

- XML 674
- XML-Kommentare, benutzerdefiniert 80

Z

- Zahlen
 - formatieren 497
 - Zeichenketten wandeln, in 454
- Zahlenkonvertierung 207
- Zahlenkonvertierungsfehler 452
- Zahlensysteme 452
- Zahlenwerte
 - formatieren 287
 - Text, umwandeln in 287
- Zeichen
 - Carriage Return 463
 - Datentyp für 459
 - Sonderzeichen 463
 - Unicode 460
 - verkettete 460
 - Wagenrücklauf 463
 - Werte umwandeln in 460
 - Zeilenvorschub 463
- Zeichenketten *siehe* String-Datentyp
- Zeichenparameter *siehe* PaintEventArgs-Klasse
- Zeigervariablen 275, 327
- Zeitdifferenzen 489
- Zeitnähe der Datenbindung 784
- Zirkelverweise 671
- Z-Reihenfolge 908
- Zufallszahlen 350
- Zugriffsebenen *siehe* Zugriffsmodifizierer
- Zugriffsmodifizierer 256
 - Ändern durch Schnittstellen 571
 - Assembly (CTS) 257, 258
 - Eigenschaften, für 249
 - Family (CTS) 257, 258
 - FamilyOrAssembly (CTS) 257, 258
 - Friend 257, 258
 - Private 257, 258
 - Protected 257, 258
 - Protected Friend 257, 258
 - Public 257, 258

